

Lizenzbedingungen für Epic Games-Events

1 Hintergrund und Akzeptanz

- a Diese Epic Event-Lizenzbedingungen (diese „**Bedingungen**“) enthalten die rechtlichen Bedingungen, unter denen Epic Games, Inc. („**Epic**“) Ihnen eine beschränkte Lizenz für den Betrieb und die Nutzung von Fortnite, Rocket League oder Fall Guys (das „**Spiel**“ oder die „**Spiele**“) in Verbindung mit solchen Events und Turnieren gewährt, die die in Abschnitt 2 unten angegebenen Qualifizierungskriterien erfüllen (die „**Qualifizierungskriterien**“; und jedes solche Event oder Turnier ist ein „**Event**“. Ein Event ist ein Wettbewerb, ein Turnier oder eine Herausforderung und an ein bestimmtes Zeitfenster gebunden. In dem Event ist eine Belohnung, ein Preis oder eine Feier für den/die Gewinner das Endergebnis und es kann entweder online/remote oder persönlich/vor Ort stattfinden. Zur Klarstellung: Jede Veranstaltung oder jedes Turnier, das nicht alle Qualifikationskriterien erfüllt, ist ohne eine separate, von Ihnen und Epic unterzeichnete schriftliche Vereinbarung nicht lizenziert und nicht autorisiert.
- b Um ein Event zu veranstalten, auszurichten oder zu betreiben, müssen Sie zustimmen (oder, wenn Sie unter 18 Jahre alt sind oder die Volljährigkeit gemäß der Definition in Ihrem Wohnsitzland erreicht haben (ein „**Minderjähriger**“), muss Ihr Elternteil oder Erziehungsberechtigter in Ihrem Namen zustimmen), diese Bedingungen zu jeder Zeit zu befolgen. Indem Sie das/die Spiel(e) in einem Event betreiben, spielen oder nutzen, oder indem Sie das/die Spiel(e) in einem Event nach einer Änderung dieser Bedingungen weiterhin betreiben, spielen oder nutzen, stimmen Sie (oder, falls Sie ein Minderjähriger sind, Ihr Elternteil oder Erziehungsberechtigter) zu, dass Sie diese Bedingungen akzeptiert haben. Sie erklären sich damit einverstanden (oder, falls Sie ein Minderjähriger sind, Ihr Elternteil oder Erziehungsberechtigter), dass diese Bedingungen, sobald sie von Ihnen (oder, falls Sie ein Minderjähriger sind, von Ihrem Elternteil oder Erziehungsberechtigten) akzeptiert wurden, rechtlich durchsetzbar sind, genau wie jede schriftliche Vereinbarung, die von Ihnen (oder, falls Sie ein Minderjähriger sind, von Ihrem Elternteil oder Erziehungsberechtigten) unterzeichnet wurde.
- c Wenn Sie ein Minderjähriger sind, bezieht sich die Verwendung von „Sie“ und „Ihr“ in diesen Bedingungen auf Sie als Veranstalter des Events und den Elternteil oder gesetzlichen Vormund, der die Erlaubnis erteilt.

2 Qualifizierungskriterien für Events

- a Sofern Epic nicht schriftlich (auch per E-Mail) etwas anderes vereinbart hat, ist ein Event nur dann unter diesen Bedingungen lizenziert, wenn es jedes der folgenden Kriterien erfüllt:
 - i Das Event wird nicht im Fernsehen übertragen oder auf einer kostenpflichtigen Plattform gestreamt, die eine Paywall erfordert, um das Event zu sehen.
 - ii Sie schränken die Teilnahme an dem Event oder das Ansehen des Events nicht durch kostenpflichtige Eintrittskarten oder Teilnahmegebühren, kostenpflichtige Abonnements/Follows oder andere Kaufanforderungen für Spieler ein;
 - iii Das Event muss innerhalb eines Zeitraums von 30 Tagen beginnen und enden;
 - iv Um an einem Event-Spiel teilnehmen zu können, muss ein Spieler mindestens 13 Jahre alt sein (oder ein höheres Alter haben, das im Land des Wohnsitzes des Spielers vorgeschrieben ist);
 - v Wenn das Event unter Verwendung des Namens oder der Marke eines Unternehmenssponsors (eines „**Titelsponsors**“) einer nicht verbotenen Kategorie und/oder von Epic-Assets (wie unten

definiert) vermarktet oder beworben wird, (i) hat das Event nicht mehr als einen (1) Titelsponsor und (ii) ist der Name oder die Marke des Titelsponsors oder des Epic-Assets (wie zutreffend) nur in das event-spezifische Logo integriert.

- vi Sie tragen alle Kosten und Ausgaben, die mit dem Betrieb, dem Management oder der Ausrichtung Ihres Events verbunden sind, wie in Abschnitt 3 unten vorgesehen;
- vii Das Marketing und die Werbung für das Event erfüllen die Bedingungen in Abschnitt 5 unten, die Markenrichtlinien (wie unten definiert) und die Liste der eingeschränkten Sponsoren in Abschnitt 6;
- viii Das Event enthält keine pornografischen Inhalte oder Materialien, die nur für Erwachsene bestimmt sind (wie von Epic festgelegt); sie beinhaltet keinen Alkoholkonsum als Teil der Wettbewerbsstruktur (wie z. B. ein Trinkspiel); und sie führt keine Wetten, Einsätze oder Glücksspiele in Bezug auf ein Spiel der Veranstaltung durch, fördert diese nicht und profitiert weder direkt noch indirekt von Wetten, Einsätzen oder Glücksspielen in Bezug auf ein Spiel der Veranstaltung;
- ix Die Gewinner des Events müssen durch Geschicklichkeit bestimmt werden. Absprachen, Spielabsprachen oder -würfe, Betrug, Hacking oder jede andere Form von unfairem Spiel sind durch diese Bedingungen verboten;
- x Soweit Ihre Veranstaltung eine mit den „Fortnite Creative“- oder „Unreal Editor for Fortnite“-Tools erstellte Insel umfasst oder anderweitig einbezieht, muss diese Insel in Übereinstimmung mit diesen Bedingungen, den Epic Games Community-Regeln (einschließlich der Inhaltsrichtlinien) und den Fortnite Island Creator Rules erstellt werden;
- xi Die Event-Preise und -Regeln (falls vorhanden) müssen vorab festgesetzt werden, müssen in den Event-Regeln (wie unten definiert) klar angegeben werden, müssen den Spielern vor dem Turnier mitgeteilt werden und dürfen nicht von der Anzahl der Event-Teilnehmer bestimmt werden oder anderweitig davon abhängig sein;
- xii Die Gesamtvergütung, die an alle Spieler und/oder Teams gezahlt wird, übersteigt nicht den Betrag von 50.000 USD pro Monat, 250.000 USD für 6 Monate oder 500.000 USD in einem Jahr, das von Ihnen organisiert oder ausgerichtet wird (wie in Abschnitt 2(b) weiter unten beschrieben); dies schließt alle Wertgegenstände (Bargeld und Sachwerte) ein, einschließlich der Vergütung, die in Form von Preisgeldern, Geldbörsen, Gehältern, Sachpreisen (wie z. B. Gaming-Hardware oder -Ausrüstung) gezahlt oder bereitgestellt wird, Reise- und Unterkunftskosten, von Sponsoren zur Verfügung gestellte Kleidung oder Waren und Auftrittsgebühren.
- xiii Die Event-Regeln und alle Marketingmaterialien, einschließlich aller Event-Materialien (wie unten definiert), müssen die folgenden Haftungsausschlüsse in einer Farbe und Schriftart enthalten oder anzeigen, die sie leicht sichtbar macht:
 - Für alle Veranstaltungen gilt: „DIESES EVENT WIRD NICHT VON EPIC GAMES, INC. GESPONSERT, GEBILLIGT ODER VERWALTET.“
 - Die Event-Spieler müssen außerdem Konto- oder persönliche Daten angeben: **DIE INFORMATIONEN, DIE DIE SPIELER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESEM EVENT ANGEBEN, WERDEN DEM EVENTVERANSTALTER UND NICHT EPIC GAMES, INC. ZUR VERFÜGUNG GESTELLT**“;
- xiv In den Event-Regeln muss auch die folgende Freigabe enthalten sein: „**DURCH DIE TEILNAHME AN DIESEM EVENT ERKLÄREN SICH DIE SPIELER, SOWEIT NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG, DAMIT**

EINVERSTANDEN, EPIC GAMES, INC., SEINE LIZENZGEBER, DIE TOCHTERGESELLSCHAFTEN SOWIE DIE MITARBEITER, FÜHRUNGSKRÄFTE, DIREKTOREN, BEVOLLMÄCHTIGTE, AUFTRAGNEHMER UND ANDERE VERTRETER VON EPIC GAMES, INC. UND SEINEN LIZENZGEBERN IN BEZUG AUF ALLE ANSPRÜCHE, FORDERUNGEN, MASSNAHMEN, VERLUSTE, VERBINDLICHKEITEN UND AUSGABEN IM ZUSAMMENHANG MIT DIESEM SPIEL SCHAD- UND KLAGLOS ZU HALTEN.”;

- xv Sie stellen keine Spielerdaten, Statistiken oder Spielergebnisse für Ihr Event einem Unternehmen bereit, das sich mit Fantasy Esports oder Wetten, Sportwetten oder Glücksspielen auf Esports befasst, oder verwenden anderweitig Spielerdaten, Statistiken oder Spielergebnisse für oder in Verbindung mit Fantasy Esports oder Wetten, Sportwetten oder Glücksspielen auf Esports; und diese Daten sind nicht für den Verkauf an mit dem Event verbundene oder nicht verbundene Partner bestimmt.
- xvi Das Event entspricht allen geltenden Gesetzen.

Wenn ein Event private Matches und/oder Zuschauerzugang erfordert, müssen Sie zusätzlich zu den oben genannten Punkten separat die Möglichkeit beantragen, private Matches zu erstellen und/oder Zuschauerzugang zu erhalten (falls zutreffend), indem Sie das Fortnite Event-Lizenzantragsformular ausfüllen, das unter fn.gg/3PLicenseForm verfügbar ist. Die Genehmigung oder Ablehnung Ihres Antrags liegt im alleinigen Ermessen von Epic, basierend auf den von Ihnen eingereichten unterstützenden Informationen. Ihr Antrag sollte Datum/Daten, Standort, relevante(s) Branding/kreative Elemente, Preispool (falls vorhanden) und Regeln/Struktur für das Event enthalten sowie URLs, falls bereits eine Webpräsenz vorhanden ist.

Bitte beachten Sie, dass die Möglichkeit, private Matches zu erstellen, keinen Zugriff auf Zuschauer-Tools oder Bewertungssysteme beinhaltet.

- b Sollte es zu Streitigkeiten zwischen Ihnen und Epic bezüglich der Anwendung der Qualifikationskriterien auf Ihre Events kommen, insbesondere darüber, ob eines oder mehrere Ihrer Events die Qualifikationskriterien erfüllen oder nicht, ist die Entscheidung von Epic, die nach eigenem Ermessen getroffen wird, endgültig und bindend.

3 Produktion von Events

- a Sie sind allein verantwortlich für alle Events, die Sie organisieren, durchführen oder austragen, sowie für alle Kosten, Ausgaben und Verbindlichkeiten, die Ihnen oder in Ihrem Namen in Verbindung mit solchen Events entstehen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Produktionskosten, Verkaufs- und Marketingausgaben und alle Umsatz-, Nutzungs-, Mehrwert- und ähnliche Steuern).
- b Sie tragen die alleinige Verantwortung für (i) die Einhaltung aller geltenden Gesetze bezüglich Ihrer Events und der Teilnahme von Spielern an diesen Events, einschließlich aller relevanten lokalen Gesundheits- und Sicherheitsvorschriften, wenn es sich bei Ihrem Event um ein persönliches Event handelt, (ii) die Einholung aller behördlichen Genehmigungen, Lizenzen und Erlaubnisse, die für die Organisation oder Durchführung eines Events notwendig sind, und (iii) die Sicherstellung der Einhaltung aller geltenden Alters- und Arbeitsberechtigungsvorschriften für Spieler in dem Land, in dem das Event stattfindet. Wenn für Ihr Event eine Genehmigung, Zustimmung, Verzichtserklärung, Lizenz oder Erlaubnis von Dritten benötigt wird, tragen Sie die alleinige Verantwortung für die Einholung solcher Genehmigungen, Zustimmungen, Verzichtserklärungen, Lizenzen oder Erlaubnisse und müssen diese auf Ihre Kosten einholen.
- c Ohne das Vorstehende in Abschnitt 3(b) einzuschränken, sind Sie allein dafür verantwortlich, festzustellen, ob das geltende Recht in Ihrer Gerichtsbarkeit es dem Organisator eines Events erlaubt, Geld- und/oder Sachpreise an Spieler oder Teams zu zahlen oder zu vergeben.
- d Sie erkennen an und erklären sich damit einverstanden, dass Epic keine Benutzerdaten an Sie

weitergeben wird und dass jede unabhängige Sammlung von Benutzerdaten in Einklang mit allen geltenden Gesetzen stehen muss, die für Sie und die Spieler und Teilnehmer Ihres Events gelten.

- e Sie erkennen ausdrücklich an und erklären sich damit einverstanden, dass weder Sie noch eine Person, die für Sie oder mit Ihnen arbeitet, berechtigt ist, von Epic einen Teil der Kosten und Ausgaben zu erstatten, die in Verbindung mit dem Betrieb, der Produktion, dem Management oder der Ausrichtung eines Events entstehen. Sie stimmen zu, dass Sie eine Reihe schriftlicher Regeln für das Spiel bei Ihrem Event aufstellen (die „**Event-Regeln**“) und dass Sie jedem Spieler vor Beginn Ihres Events eine Kopie der Event-Regeln zukommen lassen werden.
- f Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie sich nicht in einer Art und Weise verhalten werden, die diese Bedingungen verletzt oder auf andere Weise den Genuss des Spiels durch andere Benutzer gefährdet, so wie es von Epic beabsichtigt ist (wie von Epic bestimmt), und dass Sie angemessene Anstrengungen unternehmen werden, um sicherzustellen, dass keiner der Teilnehmer an Ihren Events sich in einer Weise verhält, die diese Bedingungen verletzt. Insbesondere und ohne das Vorstehende einzuschränken, werden Sie kein belästigendes oder respektloses Verhalten, keine beleidigende oder anstößige Sprache, keinen Spielabbruch, keine Spielsabotage, keine Absprachen, keine Spielabsprachen, kein Spamming, kein Social Engineering, kein Scamming und keine ungesetzlichen Aktivitäten („**Toxisches Verhalten**“) an den Tag legen und alle angemessenen Anstrengungen unternehmen, um zu gewährleisten, dass keiner der Teilnehmer an Ihren Events dies tut.
- g Sie stimmen zu, dass Epic sich das Recht vorbehält, eine Person von der Teilnahme an einem Event auszuschließen, wenn Epic nach eigenem Ermessen beschließt, dass eine solche Person sich an Aktivitäten oder Praktiken beteiligt hat, die toxisches Verhalten oder einen anderen Verstoß gegen diese Bedingungen begründen. Sie stimmen zu, keiner Person die Teilnahme an Ihrem Event zu gewähren, wenn Epic diese Person wegen toxischen Verhaltens oder eines anderen Verstoßes gegen diese Bedingungen von zukünftigen Events ausgeschlossen hat.
- h Sie stimmen zu, dass Sie weder jetzt noch in Zukunft mit einer Person, die an einem Event teilnimmt, einen Vertrag oder eine Vereinbarung abschließen werden, der/die diese Person daran hindert oder einschränkt, an Epics' eigenen Events und Turnieren teilzunehmen. Sie stimmen zu, dass Sie einem Spieler, der von Epic aufgrund von Verhaltens- oder anderen Verstößen von der Teilnahme an einem Event oder Turnier mit dem Spiel ausgeschlossen wurde, nicht erlauben werden, an Events teilzunehmen.

4 Lizenzgewährung

- a Lizenz für Epic-Spiele. Während der Laufzeit (wie unten definiert) gewährt Epic dem Lizenznehmer eine nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche, eingeschränkte Lizenz (ohne das Recht auf Unterlizenzen), um : (i) das/die Spiel(e) bei dem Event zu nutzen und öffentlich zu zeigen; (ii) das Spiel bei dem Event live über eine Online-Streaming-Plattform zu streamen (z. B. Twitch, YouTube, etc.) (eine „**Streaming-Plattform**“); vorausgesetzt, zur Verdeutlichung, dass nur der Spielverlauf des Events, der im „Streamer-Modus“ des Spiels („**Streamer-Modus**“) aufgezeichnet wurde, gemäß dieser Unterklausel (ii) gestreamt werden kann; (iii) alle Spiele des Events aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zur Ansicht auf Abruf über eine Streaming-Plattform zu verbreiten; vorausgesetzt, dass nur der Spielverlauf des Events, der im Streamer-Modus aufgezeichnet wurde, in solchen Aufzeichnungen gemäß dieser Unterklausel (iii) verbreitet werden darf; und (iv) das Spiel in Verbindung mit dem Event zu vermarkten und zu bewerben, vorbehaltlich der unten aufgeführten Werbe- und Sponsoringbeschränkungen. Die Parteien nehmen zur Kenntnis und stimmen zu, dass die vorstehende Lizenz ausdrücklich das Recht ausschließt, Inhalte des Spiels oder Video- oder Audioaufnahmen des Ereignisses, in dem das Spiel oder sein Inhalt vorkommt, über einen linearen Fernsehprogrammdienst oder eine Plattform oder über eine geschützte Plattform mit einer Bezahlschranke auszustrahlen oder anderweitig zu übertragen. Der Lizenznehmer nimmt zur Kenntnis und erklärt sich damit einverstanden, dass mit Ausnahme der in diesem Abschnitt 1 gewährten Rechte dem Lizenznehmer durch diese Vereinbarung keinerlei Titel oder Eigentumsrechte am Spiel oder an Elementen des Spiels gewährt werden. Epic behält sich hiermit

ausdrücklich alle Rechte vor, die dem Lizenznehmer hierin nicht ausdrücklich gewährt werden. Der Lizenznehmer stimmt zu, alle anwendbaren Gesetze und die Richtlinien der Streaming-Plattform, die Sie zum Streamen eines Events verwenden, einzuhalten.

b Epic-Markenlizenz.

- i Fortnite: Während der Laufzeit gewährt Epic dem Lizenznehmer eine begrenzte, nicht exklusive, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Nutzung der Marke und des Logos von *Fortnite*, hochauflösender digitaler Bilder von *Fortnite* (z. B. Skin- und Waffenbilder) und anderer kreativer Elemente, wie sie in der Fortnite Event-Markenrichtlinie für Dritte (verfügbar unter <https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf>) (in der jeweils von Epic aktualisierten, überarbeiteten, geänderten oder modifizierten Fassung, der „**Fortnite-Markenrichtlinie**“) dargestellt sind, sowie anderer Materialien, die dem Lizenznehmer von Epic zur Verfügung gestellt werden (zusammenfassend die „**Epic-Materialien**“), ausschließlich zur Verwendung bei und in Verbindung mit der Produktion des Events. Alle Rechte, Titel und Ansprüche an den Epic-Materialien verbleiben bei Epic und jede Nutzung durch den Lizenznehmer erfolgt zugunsten von Epic. Der Lizenznehmer verpflichtet sich, die Rechte von Epic an den Epic-Materialien nicht anzufechten oder anzugreifen, aus welchem Grund auch immer. Der Lizenznehmer darf die Epic-Materialien nicht in einer skandalösen, diffamierenden oder beleidigenden Weise verwenden, die die Epic-Materialien oder Epic wahrscheinlich in Verruf bringen, den Firmenwert von Epic mindern, Epics Image schädigen oder Epic anderweitig schaden könnte.
- ii Rocket League: Während der Laufzeit gewährt Epic dem Lizenznehmer eine beschränkte, nicht-exklusive, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz, (i) die Psyonix-Event-Materialien und die Psyonix-Marken, -Grafiken, -Musik und andere Materialien, die Psyonix dem Veranstalter im Rahmen dieser Vereinbarung zur Verfügung stellt (zusammen „**Psyonix-Materialien**“), ausschließlich zur Verwaltung, Bereitstellung und Vermarktung der Events zu nutzen, auszustellen, auszustrahlen, zu verbreiten, zu kopieren und zu modifizieren; jedoch mit der Maßgabe, dass mit Ausnahme der von Psyonix genehmigten Zusatzübertragungen (falls zutreffend) eine solche Übertragung oder Verbreitung nur über eine Online-Streaming-Plattform, wie in dieser Vereinbarung definiert, und nicht über Fernsehen oder Kabel erfolgen darf, und dass die vorstehende Lizenz an den Psyonix-Marken den von Psyonix von Zeit zu Zeit zur Verfügung gestellten Richtlinien zur Verwendung von Markenzeichen („**Psyonix-Richtlinien**“) unterliegt; und (ii) das Recht, für einen Zeitraum von drei (3) Jahren ab dem Ende der Übertragungen, Filmmaterial aus solchen Übertragungen, einschließlich aller darin enthaltenen Psyonix-Marken, Psyonix-Materialien und Psyonix-Event-Materialien, ausschließlich zur Förderung der Esports-Initiativen des Lizenznehmers zu zeigen und zu verbreiten, wobei die Gesamtdauer vier (4) Minuten nicht überschreiten darf (unabhängig davon, ob fortlaufend oder nicht).
- iii Fall Guys: Während der Laufzeit gewährt Epic dem Lizenznehmer eine begrenzte, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Nutzung der Marke und des Logos von *Fall Guys*, hochauflösender digitaler Bilder von *Fall Guys* (z. B. Kostümbilder) und andere kreative Elemente, wie sie in der Fall Guys Markenrichtlinie für Dritte (abrufbar unter <https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines>) dargestellt sind (in der jeweils von Epic aktualisierten, überarbeiteten, geänderten oder modifizierten Fassung, die „**Fall Guys-Markenrichtlinie**“; Fortnite-Markenrichtlinie, Psyonix-Richtlinien und Fall Guys-Markenrichtlinie werden gemeinsam als „**Markenrichtlinien**“ bezeichnet), sowie andere kreative Elemente und andere Spielinhalte, die dem Lizenznehmer von Zeit zu Zeit von Epic zur Verfügung gestellt werden, einschließlich Epics Event-Asset-Kit für Dritte (abrufbar unter <https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12terdrkn>) (zusammen die „**Epic-Materialien**“) ausschließlich zur Verwendung bei und in Verbindung mit der Produktion des Events. Alle Rechte, Titel und Ansprüche an den Epic-Materialien verbleiben bei Epic und jede Nutzung durch den

Lizenznehmer erfolgt zugunsten von Epic. Der Lizenznehmer verpflichtet sich, die Rechte von Epic an den Epic-Materialien nicht anzufechten oder anzugreifen, aus welchem Grund auch immer. Der Lizenznehmer darf die Epic-Materialien nicht auf skandalöse, verleumderische oder beleidigende Weise verwenden, die die Epic-Materialien oder Epic wahrscheinlich in Verruf bringen, den Firmenwert von Epic mindern, Epics Image schädigen oder Epic anderweitig schaden könnte.

- c Lizenz für das Event-Logo. Der Lizenznehmer gewährt Epic eine beschränkte, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Nutzung eines event-spezifischen Logos (das „**Event-Logo**“) auf den Social-Media-Seiten von Epic, auf dem Game Launcher und der In-Game-Nachricht des Tages sowie innerhalb des Spiels. Alle Rechte, Titel und Ansprüche an dem Event-Logo verbleiben beim Lizenznehmer und jede Nutzung durch Epic kommt dem Lizenznehmer zugute. Epic erklärt sich damit einverstanden, die Rechte des Lizenznehmers am Event-Logo nicht anzufechten oder anzugreifen, aus welchem Grund auch immer. Ungeachtet der Bestimmungen dieser Vereinbarung liegt es im alleinigen Ermessen von Epic, ob und wie es das Event-Logo verwendet, und es ist nicht verpflichtet, das Event-Logo tatsächlich zu verwenden. Epic darf das Event-Logo nicht auf skandalöse, diffamierende oder beleidigende Weise verwenden, die das Event-Logo oder den Lizenznehmer wahrscheinlich in Verruf bringen, den Firmenwert des Lizenznehmers mindern, das Image des Lizenznehmers schädigen oder dem Lizenznehmer anderweitig schaden könnte.
- d Lizenz für Event-Medien. „**Event-Medien**“ bezeichnet alle Streams oder Aufzeichnungen des Events, die vom Lizenznehmer oder in seinem Namen von einem Dritten erstellt wurden, in denen Audio oder Video von Gameplay oder Epic-Materialien verwendet, einbezogen, eingebettet oder anderweitig genutzt werden. Der Lizenznehmer gewährt Epic hiermit eine unwiderrufliche, unbefristete, nicht ausschließliche, gebührenfreie Lizenz zum Kopieren, Anzeigen, Veröffentlichen, Bearbeiten, Hosten, Speichern und anderweitigen Verwerten der Event-Medien oder abgeleiteter Werke auf der Grundlage der Event-Medien (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Highlights, Videoclips, Standbilder, Grafiken, Animationen oder andere Inhalte und/oder Nachrichten aus den Event-Medien) im gesamten Universum in allen Medien, die jetzt bekannt sind oder später entwickelt werden.
- e Der Lizenznehmer darf weder direkt noch indirekt: (i) eine Marke oder Dienstleistungsmarke kreieren, verwenden, registrieren oder anderweitig verwerten, die einer der in den Epic-Materialien enthaltenen Marken oder Dienstleistungsmarken zum Verwechseln ähnlich ist; (ii) einen Domainnamen kreieren, verwenden, registrieren oder anderweitig verwerten, der die Epic-Materialien ganz oder teilweise enthält; (iii) einen Namen, eine Marke, ein Logo, eine Kennung für soziale Medien oder einen Domainnamen mit einer der in den Epic-Materialien enthaltenen Marken oder Dienstleistungsmarken verbinden, um einen zusammengesetzten oder kombinierten Handelsnamen, eine Marke, ein Logo oder einen Domainnamen zu bilden; oder (iv) Handlungen vornehmen, die die Rechte von Epic oder seinen Lizenzgebern an den Epic-Materialien oder einem Teil davon gefährden, anfechten oder versuchen zu erwerben. Jegliche Nutzung der Epic-Materialien und der dadurch entstandene Goodwill stehen Epic zu und kommen Epic zugute.
- f Die Event-Medien des Lizenznehmers müssen im Einklang mit geltendem Recht, den Markenrichtlinien und dieser Vereinbarung stehen, dürfen nicht die Rechte anderer verletzen und dürfen nicht obszön, sexuell anstößig, verleumderisch, beleidigend, anstößig oder schädlich für andere sein.
- g Epic kann dem Lizenznehmer nach eigenem Ermessen auferlegen, Epic-Materialien, die zuvor angezeigt oder verbreitet wurden, zu entfernen oder die zukünftige Anzeige oder Verbreitung von Epic-Materialien aus jeglichem Grund zu untersagen, einschließlich der Nichteinhaltung dieser Vereinbarung durch den Lizenznehmer. Nach Erhalt einer schriftlichen Anweisung von Epic hat der Lizenznehmer drei (3) Werktage Zeit, um die in der Anweisung von Epic genannten Epic-Materialien abzubauen oder anderweitig zu entfernen.

5 Marketing und Bewerbung von Events

- a Unter der Voraussetzung, dass Sie diese Bedingungen einhalten, dürfen Sie den Namen und das Logo des Spiels bzw. der Spiele und andere kreative Elemente, wie sie in den Markenrichtlinien (Fortnite-Markenrichtlinie, Psyonix-Richtlinien und Fall Guys Markenrichtlinie) dargestellt sind, sowie andere Spielinhalte, die Epic veranstalten von Zeit zu Zeit zur Verfügung stellt („**Epic-Assets**“), verwenden, um Ihr Event zu vermarkten und zu bewerben. Sie sind ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von Epic nicht berechtigt, Epic-Assets zu ändern oder zu modifizieren oder Ableitungen oder Varianten von Epic-Assets zu erstellen.
- b Sie dürfen keine Epic-Assets (i) in einer Weise verwenden, die dazu führen könnte, dass Personen glauben, dass Ihre Veranstaltung eine offizielle Epic-Produktion ist oder dass sie von Epic befürwortet oder genehmigt wurde; (ii) in einer Weise verwenden, die den Wert, den Ruf oder den Goodwill von Epic oder seinen Produkten, Dienstleistungen oder Marken (wie von Epic bestimmt) schädigen kann; (iii) in einer Weise verwenden, die in irgendeiner Weise mit den Markenrichtlinien unvereinbar ist; oder (iv) um Waren jeglicher Art, einschließlich immaterieller oder digitaler Waren, zu erstellen, zu vermarkten oder zu verkaufen.
- c Alle Marketing- und Werbematerialien für Ihre Events, die irgendeinen Teil der Epic-Assets enthalten („**Event-Materialien**“), müssen für die Zielgruppe des Spiels/der Spiele geeignet sein und mit dem Geist und Charakter der Epic-Assets (wie von Epic festgelegt) übereinstimmen. In Ihrem Event-Material dürfen keine Links zu Websites enthalten sein, die (i) Cheats oder Hacks für das Spiel oder ein anderes Spiel, (ii) das Farmen oder Verkaufen von Spielwährung, (iii) den Verkauf, die Vermietung, die Lizenzierung, den Vertrieb oder die Übertragung eines Spielkontos oder (iv) eine Marke in einer der verbotenen Kategorien fördern oder ausnutzen.
- d Sie dürfen weder direkt noch indirekt: (i) eine Marke oder Dienstleistungsmarke kreieren, verwenden, registrieren oder anderweitig verwerten, die einer der in den Epic-Assets enthaltenen Marken oder Dienstleistungsmarken zum Verwechseln ähnlich ist; (ii) einen Domainnamen kreieren, verwenden, registrieren oder anderweitig verwerten, der die Epic-Assets ganz oder teilweise enthält; (iii) einen Namen, eine Marke, ein Logo, eine Kennung für soziale Medien oder einen Domainnamen mit einer der in den Epic-Assets enthaltenen Marken oder Dienstleistungsmarken verbinden, um einen zusammengesetzten oder kombinierten Handelsnamen, eine Marke, ein Logo oder einen Domainnamen zu bilden; oder (iv) Handlungen vornehmen, die die Rechte von Epic oder seinen Lizenzgebern an den Epic-Assets oder einem Teil davon gefährden, anfechten oder versuchen zu erwerben. Jegliche Nutzung der Epic-Assets und der dadurch entstandene Goodwill stehen Epic zu und kommen Epic zugute.
- e Ihre Event-Materialien müssen im Einklang mit geltendem Recht, den Markenrichtlinien und diesen Bedingungen stehen, dürfen nicht die Rechte anderer verletzen und dürfen nicht obszön, sexuell anstößig, verleumderisch, beleidigend, anstößig oder schädlich für andere sein.
- f Epic kann Ihnen nach eigenem Ermessen auferlegen, Epic-Assets, die zuvor angezeigt oder verbreitet wurden, zu entfernen oder die zukünftige Anzeige oder Verbreitung von Epic-Assets aus jeglichem Grund zu untersagen, einschließlich der Nichteinhaltung dieser Bedingungen durch Sie. Nach Erhalt einer schriftlichen Anweisung von Epic haben Sie drei (3) Werktage Zeit, um die in der Anweisung von Epic genannten Epic-Assets herunterzunehmen oder anderweitig zu entfernen.

6 Sponsoring von Events

- a Vorbehaltlich der Einhaltung dieser Bedingungen, einschließlich der in Abschnitt 2(a) und Abschnitt 6(b) genannten Einschränkungen für Sponsoren, dürfen Sie Sponsorschaften für Events verkaufen. Zur Wahrung der Integrität des Wettbewerbs und des geschäftlichen Ansehens von Epic und seinen Produkten dürfen Sie in einem Event oder in einem Stream oder einer Aufzeichnung eines Events keine Vermarktung, Werbung, Befürwortung oder Sponsoring für eine der in der folgenden Liste („**verbotene Kategorien**“) aufgeführten Einrichtungen, Produkte oder Dienstleistungen anbieten: (i) Drogen oder Drogenzubehör; (ii) Tabak oder tabakähnliche Produkte, einschließlich Vaping-Produkte; (iii) Alkohol; (iv) Schusswaffen; (v) Pornografie oder andere Materialien, die nur für Erwachsene bestimmt sind; (vi)

Kryptowährungen, nicht-fungible Token (NFTs) oder andere Blockchain-bezogene Produkte oder Dienstleistungen; (vii) jedes Unternehmen, (A) dessen Inhalt diskriminierend, belästigend oder anderweitig hasserfüllt ist, oder (B) dessen Praktiken dem Image von Epic und Partnern schaden oder zu öffentlicher Kritik an Epic und Partnern führen oder ein schlechtes Licht auf Epic und Partner werfen; (viii) jedes Unternehmen, das zu illegalen Aktivitäten aufruft oder gegen geltendes Recht verstößt; (ix) Glücksspielprodukte (einschließlich Fantasy-Sportwetten), Lotterien oder illegale Wetten; (x) jedes Unternehmen, das (A) die Verwendung von Hacks, Cheats, Exploits oder das Farmen oder den Verkauf von Spielwährung oder (B) den Verkauf, die Vermietung, die Lizenzierung, den Vertrieb oder die Übertragung eines Spielkontos fördert; (xi) politische Kandidaten; und (xii) Telefondienste mit hohen Gebühren.

7 Beschränktes Recht auf Prüfung und Genehmigung

- a Der Lizenznehmer muss Epic in angemessener Weise Gelegenheit geben, die Pläne des Lizenznehmers für die Nutzung des Spiels im Rahmen des Events zu überprüfen und zu genehmigen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf (i) das Format, das für das wettbewerbsmäßige Spielen des Spiels bei dem Event verwendet werden soll, und (ii) die Auswahlmethode für alle Personen, die an einem wettbewerbsmäßigen Spiel teilnehmen (oder das Spiel anderweitig auf offizieller Basis spielen) (jeweils ein „**Event-Spieler**“) im Rahmen des Events.
- b Das Recht von Epic zur Überprüfung gemäß diesem Abschnitt 7 beschränkt sich auf (i) die Sicherstellung, dass die Nutzung des Spiels bei dem Event mit den offiziellen Wettbewerbsbedingungen von Fortnite im Einklang steht, wie in Anhang 1 dieser Vereinbarung dargelegt und durch Bezugnahme hier aufgenommen (die „**Wettbewerbsbedingungen**“); und (ii) die Feststellung, ob ein Event-Spieler von Epic aufgrund von Aktivitäten oder Praktiken gesperrt ist, die gegen die EULAs der Spiele verstoßen (verfügbar unter <https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula>, oder <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula>), einschließlich, ohne Einschränkung, Belästigung, Anwendung missbräuchlicher oder beleidigender Sprache, Spielaufgabe, Spielsabotage, Spammen, Social Engineering, Betrug oder eine rechtswidrige Aktivität („**toxisches Verhalten**“). Epic darf seine Genehmigung gemäß diesem Abschnitt 7 nicht unangemessen verweigern oder verzögern.
- c Die Lizenznehmer erklärt sich damit einverstanden, dass er sich nicht in einer Art und Weise verhalten wird, die diese Vereinbarung verletzt oder auf andere Weise den Genuss des Spiels durch andere Benutzer gefährdet, so wie es von Epic beabsichtigt ist (wie von Epic bestimmt), oder toxisches Verhalten darstellt, und dass Sie angemessene Anstrengungen unternehmen werden, um sicherzustellen, dass keiner der Teilnehmer am Event sich in einer Weise verhält, die diese Bedingungen verletzt. Der Lizenznehmer stimmt zu, dass Epic sich das Recht vorbehält, eine Person von der Teilnahme an einem Event auszuschließen, wenn Epic nach eigenem Ermessen beschließt, dass eine solche Person sich an Aktivitäten oder Praktiken beteiligt hat, die toxisches Verhalten oder einen anderen Verstoß gegen diese Vereinbarung begründen. Der Lizenznehmer stimmt zu, keiner Person die Teilnahme an Ihrem Event zu gewähren, wenn Epic diese Person wegen toxischen Verhaltens oder eines anderen Verstoßes gegen diese Vereinbarung von zukünftigen Events ausgeschlossen hat. Der Lizenznehmer stimmt zu, dass er weder jetzt noch in Zukunft mit einer Person, die an einem Event teilnimmt, einen Vertrag oder eine Vereinbarung abschließen wird, der/die diese Person daran hindert oder einschränkt, an Epics' eigenen Events und Turnieren teilzunehmen. Der Lizenznehmer stimmt zu, dass er einem Spieler, der von Epic aufgrund von Verhaltens- oder anderen Verstößen von der Teilnahme an einem Event oder Turnier mit dem Spiel ausgeschlossen wurde, nicht erlauben wird, an Events teilzunehmen.

8 Datenschutzrichtlinie

Indem Sie das Spiel gemäß diesen Bedingungen nutzen und ein Event ausrichten, in dem das Spiel enthalten ist, erklären Sie sich mit den Datenerfassungs- und -nutzungsbedingungen in der Datenschutzrichtlinie von Epic einverstanden, die von Zeit zu Zeit angepasst werden kann. Die

Datenschutzrichtlinie finden Sie unter <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

9 Haftungsausschluss und Haftungsbeschränkungen

- a DAS SPIEL UND ALLE EPIC-ASSETS WERDEN **OHNE MÄNGELGEWÄHR** UND **NACH VERFÜGBARKEIT, MIT ALLEN FEHLERN** UND OHNE GARANTIE IRGEND EINER ART BEREITGESTELLT. EPIC, SEINE LIZENZGEBER UND SEINE UND DEREN VERBUNDENE UNTERNEHMEN SCHLIESSEN ALLE GEWÄHRLEISTUNGEN, BEDINGUNGEN, PFLICHTEN NACH DEM GEWOHNHEITSRECHT UND ZUSICHERUNGEN (AUSDRÜCKLICH, STILLSCHWEIGEND, MÜNDLICH UND SCHRIFTLICH) IN BEZUG AUF DAS SPIEL UND DIE EPIC-ASSETS AUS, EINSCHLIESSLICH ALLER AUSDRÜCKLICHEN, STILLSCHWEIGENDEN UND GESETZLICHEN GEWÄHRLEISTUNGEN UND BEDINGUNGEN JEDLICHER ART, WIE RECHTSANSPRUCH, NICHTBEEINTRÄCHTIGUNG IHRER NUTZUNGSMÖGLICHKEITEN, BEFUGNIS, NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN, MARKTGÄNGIGKEIT, TAUGLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK (UNABHÄNGIG DAVON, OB EPIC KENNTNIS VON EINEM SOLCHEN ZWECK HAT ODER NICHT), SYSTEMINTEGRATION, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT, ERGEBNISSE, ANGEMESSENE SORGFALT, FACHMÄNNISCHES BEMÜHEN, FEHLEN VON FAHRLÄSSIGKEIT UND DAS FEHLEN VON VIREN, UNABHÄNGIG DAVON, OB SIE NACH DEM GESETZ, DEM GEWOHNHEITSRECHT ODER DEM HANDELSBRAUCH ODER DURCH GESCHÄFTSVERKEHR ENTSTEHEN. **OHNE** DIE ALLGEMEINGÜLTIGKEIT DES VORSTEHENDEN **EINZUSCHRÄNKEN**, GEBEN EPIC, SEINE LIZENZGEBER UND SEINE UND DEREN VERBUNDENEN UNTERNEHMEN KEINE GARANTIE DAFÜR, (I) DASS DAS SPIEL ODER DIE EPIC-ASSETS ORDNUNGSGEMÄSS FUNKTIONIEREN, (II) DASS DAS SPIEL UND DIE EPIC-ASSETS IHRE ANFORDERUNGEN ERFÜLLEN, (III) DASS DER BETRIEB DES SPIELS BEI JEDEM EVENT ODER UNTER ANDEREN UMSTÄNDEN UNUNTERBROCHEN, BUGFREI ODER FEHLERFREI SEIN WIRD, ODER (IV) DASS MÄNGEL IM SPIEL ODER DEN EPIC-ASSETS BEHOBEN WERDEN KÖNNEN ODER WERDEN. JEDLICHE GEWÄHRLEISTUNG HINSICHTLICH EINER VERLETZUNG, DIE IN ABSCHNITT 2-312 DES UNIFORM COMMERCIAL CODE ODER IN EINEM ANDEREN VERGLEICHBAREN GESETZ VORGESEHEN IST, WIRD AUSDRÜCKLICH AUSGESCHLOSSEN. EPIC, SEINE LIZENZGEBER UND SEINE UND IHRE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN GARANTIEREN KEINEN KONTINUIERLICHEN, FEHLERFREIEN, VIRENFREIEN ODER SICHEREN BETRIEB ODER ZUGRIFF AUF DAS SPIEL ODER EPIC-ASSETS.
- b Soweit gesetzlich zulässig, haften weder Epic noch seine Lizenzgeber, seine oder deren verbundene Unternehmen oder die Dienstleister von Epic (zusammen die „**Epic-Parteien**“) in irgendeiner Weise für entgangene Gewinne oder indirekte, zufällige, Folge-, Sonder-, Straf- oder exemplarische Schäden, die sich aus oder im Zusammenhang mit diesen Bedingungen, dem Spiel oder den Epic-Assets oder der Verzögerung oder Unmöglichkeit der Nutzung oder der mangelnden Funktionalität des Spiels entstehen, selbst wenn ein Verschulden, eine unerlaubte Handlung (einschließlich Fahrlässigkeit), eine verschuldensunabhängige Haftung, eine Entschädigung, eine Produkthaftung, eine Vertragsverletzung, eine Verletzung der Gewährleistung oder ein sonstiger Haftungsgrund einer Epic-Partei vorliegt und selbst wenn eine Epic-Partei auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde. Zudem ist die Gesamthaftung der Epic-Parteien, die aus oder in Verbindung mit diesen Bedingungen, dem Spiel oder der Nutzung von Epic-Assets entsteht, im größtmöglichen gesetzlich zulässigen Umfang auf Ihren direkten Schaden in Höhe von maximal **250 USD** limitiert. Mehrere Ansprüche führen nicht zu einer Ausweitung dieser Beschränkung. Diese Beschränkungen und Ausschlüsse bezüglich des Schadenersatzes gelten auch dann, wenn ein Rechtsbehelf keine angemessene Entschädigung leistet.
- c Ungeachtet des Vorstehenden erlauben einige Länder, Bundesländer/-staaten, Provinzen oder andere Rechtsordnungen einen Ausschluss bestimmter Gewährleistungen oder eine Haftungsbeschränkung, wie oben Abschnitt angegeben, nicht, sodass die oben aufgeführten Bedingungen für Sie möglicherweise nicht gelten. Stattdessen gelten die vorstehenden Ausschlüsse und Beschränkungen in solchen Rechtsordnungen nur insoweit, als dies nach den Gesetzen der jeweiligen Rechtsordnung zulässig ist. Außerdem haben Sie in Ihrer Gerichtsbarkeit möglicherweise zusätzliche gesetzliche Rechte hinsichtlich des Spiels, und nichts in diesen Bedingungen beeinträchtigt die gesetzlichen Rechte, die Sie möglicherweise als Verbraucher des Spiels haben.

10 Entschädigung

Sie erklären sich damit einverstanden, Epic, seine Lizenzgeber, seine und deren verbundene Unternehmen sowie seine und deren Mitarbeiter, leitende Angestellte, Direktoren, Beauftragten,

Auftragnehmer und andere Vertreter von allen Ansprüchen, Forderungen, Klagen, Verlusten, Haftungen und Ausgaben (einschließlich Anwaltsgebühren, Kosten und Sachverständigengebühren) freizustellen, deren Verteidigungskosten zu tragen und sie schadlos zu halten, die aus oder in Verbindung mit Folgendem entstehen: (a) einem Verstoß oder einem angeblichen Verstoß gegen diese Bedingungen durch Sie; (b) Ihren fahrlässigen Handlungen oder Unterlassungen; (c) Ihrer Nutzung des Spiels in Verbindung mit einem Event (mit Ausnahme von Ansprüchen, die sich ausschließlich aus der Nutzung der Epic-Assets in der von Epic bereitgestellten Form ergeben); (d) der Organisation, dem Betrieb, der Produktion, dem Marketing oder der Werbung für ein Event; und/oder (e) der Verbreitung von Streams oder Aufzeichnungen Ihrer Events (mit Ausnahme von Ansprüchen, die sich ausschließlich aus der Nutzung der Epic-Assets in der von Epic bereitgestellten Form ergeben). Sie stimmen zu, Epic auf Verlangen alle Verteidigungskosten zu ersetzen, die Epic oder einer anderen entschädigten Partei aufgrund einer unter diesen Abschnitt 9 fallenden Angelegenheit entstanden sind, sowie alle von Epic oder einer entschädigten Partei geleisteten Zahlungen oder erlittenen Verluste, sei es durch ein Gerichtsurteil oder einen Vergleich.

11 Kündigung

Es liegt im alleinigen Ermessen von Epic, diese Bedingungen und Ihre hierin enthaltenen Rechte und Lizenzen jederzeit ohne Angabe von Gründen durch eine schriftliche Mitteilung an die in Ihrer Online-Kontoregistrierung angegebene E-Mail-Adresse zu kündigen. Darüber hinaus kann Epic jederzeit ohne Angabe von Gründen das gesamte Fortnite Event-Lizenzprogramm einstellen, indem es eine Mitteilung auf <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home> veröffentlicht.

12 Änderungen an diesen Bedingungen

Diese Bedingungen können von Epic von Zeit zu Zeit aktualisiert, überarbeitet, geändert oder modifiziert werden. Sie tragen die Verantwortung dafür, diese Seite regelmäßig auf Aktualisierungen, Überarbeitungen, Änderungen oder Modifikationen zu überprüfen. Ihre fortgesetzte Nutzung des Spiels bei einem Event, nachdem die überarbeiteten Bedingungen auf dieser Seite veröffentlicht wurden, heißt, dass Sie die Änderungen akzeptieren und ihnen zustimmen (oder, falls Sie ein Minderjähriger sind, Ihr Elternteil oder Erziehungsberechtigter sie akzeptiert und ihnen zustimmt).

13 Abhilfen

- a Sie erkennen an und stimmen zu, dass Epic Sie unter anderem davon ausschließen kann, als Organisator für künftige Events mit dem Spiel zu fungieren, wenn Sie eine dieser Bedingungen verletzen. Insbesondere und ohne das Vorstehende einzuschränken, erkennen Sie an und erklären sich damit einverstanden, dass Epic Sie von der Organisation zukünftiger Events ausschließen kann, wenn Sie es versäumen, toxisches Verhalten oder andere Verstöße gegen diese Bedingungen durch Spieler und Teilnehmer bei Ihren Events zu überwachen und angemessene und rechtmäßige Maßnahmen zu ergreifen, um dieses toxische Verhalten oder andere Verstöße zu beenden.
- b Sie erkennen an und stimmen zu, dass Epic durch einen Verstoß gegen diese Bedingungen durch Sie ein irreparabler Schaden entstehen kann, für den ein Schadensersatz nicht angemessen wäre, und dass Epic im Falle eines solchen Verstoßes oder eines drohenden Verstoßes berechtigt ist, nach billigem Ermessen Rechtsmittel einzulegen, unter anderem in Form einer einstweiligen Verfügung, einer einstweiligen oder dauerhaften Unterlassungsverfügung, einer Sondererfüllung und jedem anderen Rechtsbehelf, der von einem Gericht bereitgestellt werden kann, und Sie verzichten hiermit auf das Erfordernis, eine Kaution zu hinterlegen oder einen tatsächlichen Schadensersatz in Zusammenhang mit solchen Rechtsbehelfen nachzuweisen.
- c Die Rechtsmittel in diesen Bedingungen verstehen sich nicht als ausschließlich, sondern zusätzlich zu allen anderen Rechtsmitteln, die nach dem Gesetz, nach Billigkeit oder anderweitig verfügbar sind.

14 Allgemeine Bedingungen

- a Sie stimmen zu, dass alle Streitigkeiten oder Ansprüche Ihrerseits, die sich aus diesen Bedingungen ergeben oder mit ihnen in Zusammenhang stehen („**Anspruch**“), unter das Recht von North Carolina fallen, ohne dass eine Rechtswahl oder eine Kollisionsnorm wirksam wird. Alle Klagen, Handlungen oder Verfahren, die sich aus einem Anspruch ergeben oder damit in Verbindung stehen, sind ausschließlich bei den Bundesgerichten der Vereinigten Staaten oder den Gerichten von North Carolina, jeweils mit Sitz in Wake County, anhängig zu machen. Sie stimmen zu, auf alle Einwände gegen die Ausübung der Gerichtsbarkeit über Sie durch diese Gerichte und gegen den Gerichtsstand bei diesen Gerichten zu verzichten.
- b Sie stimmen zu, alle anwendbaren Gesetze und die Richtlinien der Streaming-Plattform, die Sie zum Streamen eines Events verwenden, einzuhalten.
- c Diese Bedingungen gelten allein zu Ihren Gunsten und zu Gunsten von Epic, und nichts in diesen Bedingungen, weder ausdrücklich noch stillschweigend, zielt darauf ab, einer anderen natürlichen oder juristischen Person ein gesetzliches oder billiges Recht, einen Vorteil oder ein Rechtsmittel jeglicher Art unter oder aufgrund dieser Bedingungen zu gewähren.
- d Falls in Verbindung mit der Berechnung der in Abschnitt 2(a) genannten Gesamtvergütung und/oder des Sponsorbeitrags eine Währungsumrechnung notwendig ist, erfolgt diese zu dem vom Board of Governors of the Federal Reserve System im Statistical Release H.10 veröffentlichten Kassakurs für das Datum, das fünf (5) Geschäftstage vor dem Tag liegt, an dem diese Beträge gezahlt und/oder bereitgestellt wurden.
- e Diese Bedingungen stellen zusammen mit den Nutzungsbedingungen von Epic, der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung des Spiels und der Datenschutzrichtlinie von Epic die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und Epic in Bezug auf Ihren Betrieb und Ihre Nutzung des Spiels während eines Events dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen in Bezug auf den Gegenstand dieser Bedingungen. Ein Verzicht auf diese Nutzungsbedingungen durch Epic gilt nicht als weiterer oder fortgesetzter Verzicht auf eine solche Bestimmung oder Bedingung oder andere Bestimmungen oder Bedingungen, und ein Versäumnis von Epic, ein Recht oder eine Bestimmung gemäß diesen Nutzungsbedingungen durchzusetzen, stellt keinen Verzicht auf dieses Recht oder diese Bestimmung dar. Wenn eine Bestimmung dieser Nutzungsbedingungen von einem zuständigen Gericht für ungültig, rechtswidrig oder nicht durchsetzbar erklärt wird, wird diese Bestimmung ausgeschlossen oder im Mindestmaß beschränkt, sodass die übrigen Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen vollständig rechtskräftig und wirksam bleiben.
