

# Conditions de la licence Epic Games Event

## 1 Contexte et acceptation

- a Les présentes conditions de licence Epic Event (les présentes « **Conditions** ») contiennent les conditions légales en vertu desquelles Epic Games, Inc. (« **Epic** ») vous accordera une licence limitée pour exploiter et utiliser Fortnite, Rocket League ou Fall Guys (le ou les « **Jeu(x)** » en lien avec les événements et tournois qui répondent aux critères de qualification spécifiés à la Section 2 ci-dessous (les « **Critères de qualification** »), ainsi que chacun de ces événements ou tournois, un « **Événement** ». Un Événement est une compétition, un tournoi, un défi lié à une fenêtre de temps définie là où une récompense, un prix ou la célébration d'un/des gagnant(s) sera le résultat final et pourra être en ligne/à distance ou en personne/sur site. Afin d'éviter toute ambiguïté, tout événement ou tournoi qui ne répondra pas à l'ensemble des Critères de qualification sera, en l'absence d'un accord écrit distinct signé par vous et Epic, sans licence et non autorisé.
- b Pour produire, héberger ou organiser un Événement, vous devez vous engager (ou, si vous n'avez pas atteint 18 ans ou l'âge de la majorité défini dans votre pays de résidence (un « **Mineur** »), votre parent ou tuteur légal doit s'engager en votre nom) à respecter à tout moment les présentes Conditions. En exploitant, en jouant ou en utilisant le ou les Jeu(x) dans un Événement, ou en continuant à exploiter, jouer ou utiliser le ou les Jeu(x) pour un Événement après une modification des présentes Conditions, vous confirmez (ou, si vous êtes un Mineur, votre parent ou tuteur légal confirme) que vous avez accepté les présentes Conditions. Vous acceptez (ou, si vous êtes un Mineur, votre parent ou tuteur légal accepte) que, une fois que vous avez accepté (ou, si vous êtes un Mineur, votre parent ou tuteur légal a accepté) les présentes Conditions, elles sont juridiquement contraignantes, tout comme tout accord écrit que vous avez signé (ou, si vous êtes un Mineur, votre parent ou tuteur légal a signé).
- c Si vous êtes un Mineur, le recours aux termes « vous » et « votre » dans les présentes Conditions fait référence à vous en tant qu'organisateur de l'Événement et au parent ou au tuteur légal donnant son autorisation, le cas échéant.

## 2 Critères de qualification pour les Événements

- a Sauf accord écrit contraire d'Epic (y compris par e-mail), un Événement est concédé sous licence en vertu des présentes Conditions uniquement s'il répond à chacun des critères suivants :
  - i L'Événement n'est pas diffusé à la télévision, ni diffusé sur une plateforme sécurisée qui nécessite un paiement pour regarder l'Événement.
  - ii Vous ne limitez pas la participation à l'Événement ou sa visualisation par des frais d'émission de billet ou d'entrée payants, des abonnements/suivis payants, ou toute autre exigence d'achat par le joueur ;
  - iii L'Événement doit commencer et se terminer dans un délai de 30 jours ;
  - iv Pour pouvoir participer à un match de l'Événement, un joueur doit être âgé d'au moins 13 ans (ou plus si la loi du pays de résidence du joueur l'exige) ;
  - v Si l'Événement est commercialisé ou promu à l'aide du nom ou de la marque commerciale d'un sponsor d'entreprise (un « **Sponsor en titre** ») et/ou des Actifs d'Epic (tels que définis ci-dessous), (i) l'Événement n'aura pas plus d'un (1) Sponsor en titre, et (ii) le nom ou la marque commerciale du Sponsor en titre ou l'Actif d'Epic (selon le cas) ne seront intégrés qu'au logo propre à l'Événement.
  - vi Vous payez tous les coûts et dépenses associés à l'exploitation, à la gestion ou à l'hébergement de votre Événement, comme prévu dans la Section 3 ci-dessous ;

- vii Le marketing et la promotion de l'Événement sont conformes aux conditions de la Section 5 ci-dessous, aux Directives de la marque (telles que définies ci-dessous) et à la Liste restreinte des Sponsors de la Section 6 ;

- viii L'Événement n'intègre pas et n'inclut de quelque autre façon de contenu pornographique ou réservé aux adultes (tel que déterminé par Epic) ; n'implique pas une consommation d'alcool dans le cadre de sa structure de compétition (par exemple un jeu de boisson alcoolisées) ; ne mène pas ou n'encourage pas des paris ou jeux d'argent sur un match de l'Événement, ou ne bénéficie pas, directement ou indirectement, de paris ou de jeux d'argent sur un match de l'Événement ;
- ix Les gagnants de l'Événement doivent être déterminés en fonction de leur qualification. La collusion, les matchs truqués, la tricherie, le piratage ou toute autre forme de jeu déloyal sont interdits par les présentes Conditions ;
- x Dans la mesure où votre Événement présente ou intègre autrement une île créée avec l'éditeur Fortnite Creative ou Fortnite Unreal pour les outils Fortnite, cette île doit être créée conformément aux présentes Conditions, aux Règles de la communauté Epic Games (y compris les Directives de contenu) et aux Règles du créateur de l'Île Fortnite ;
- xi Le prix et le règlement de l'Événement (le cas échéant) doivent être définis à l'avance, clairement indiqués dans le Règlement de l'Événement (tel que défini ci-dessous), communiqués aux joueurs avant l'Événement, et ne doivent pas être fonction du nombre de participants à l'Événement ou autrement en dépendre ;
- xii La rémunération totale versée à l'ensemble des joueurs et/ou équipes ne dépasse pas 50 000 USD par mois, 250 000 USD pour 6 mois ou 500 000 USD pour une année organisée ou hébergée par vous (comme décrit plus en détail à la Section 2(b) ci-dessous) ; cela inclut tous les éléments de valeur (espèces et autres) qui seront comptés, y compris la rémunération payée ou les contributions remises sous la forme de prix, de bourses, de salaires, de récompenses autres qu'en espèces (tels que le matériel ou l'équipement de jeu), frais de déplacement et d'hébergement, vêtements ou marchandises fournis par le promoteur, et frais de droit à l'image.
- xiii Le Règlement de l'Événement et tous les documents marketing, y compris les Ressources de l'Événement (telles que définies ci-dessous), doivent contenir ou afficher les exclusions de responsabilité suivantes, dans une couleur et une police qui les rendent facilement visibles :
- Pour tous les Événements : « CET ÉVÉNEMENT N'EST PAS SPONSORISÉ, APPROUVÉ OU ADMINISTRÉ PAR EPIC GAMES, INC. »
  - En outre, si les joueurs de l'Événement doivent soumettre des informations concernant un compte ou des données à caractère personnel : **LES INFORMATIONS DONNÉES PAR LES JOUEURS DANS LE CADRE DE CET ÉVÉNEMENT SONT CONFIÉES À L'ORGANISATEUR DE L'ÉVÉNEMENT ET NON À EPIC GAMES, INC. »** ;
- xiv Le Règlement de l'Événement doit également contenir la mention suivante : « **EN PARTICIPANT À CET ÉVÉNEMENT DANS LA MESURE AUTORISÉE PAR LA LOI APPLICABLE, LES JOUEURS CONVIENNENT DE DÉGAGER DE TOUTE RESPONSABILITÉ EPIC GAMES, INC., SES CONCÉDANTS DE LICENCE, SES (LEURS) AFFILIÉS, AINSI QUE SES (LEURS) EMPLOYÉS, RESPONSABLES, DIRECTEURS, AGENTS, CONTRACTANTS ET AUTRES REPRÉSENTANTS DE TOUTE RÉCLAMATION, DEMANDE, ACTION, PERTE, RESPONSABILITÉ ET DÉPENSE EN LIEN AVEC L'ÉVÉNEMENT.** »
- xv Vous vous engagez à vous abstenir de confier des données de joueur, des statistiques ou des résultats de match pour votre Événement à des entreprises engagées dans l'e-sport ou dans les paris sur l'e-sport, ou d'utiliser autrement

les données, statistiques ou résultats de matchs pour ou en lien avec des e-sports ou des paris sur les e-sports ; ces données ne seront pas destinées à la vente à des partenaires affiliés ou non affiliés à l'événement

xvi L'Événement est conforme à toutes les lois applicables.

En plus de ce qui précède, si un Événement nécessite un accès privé aux matchs et/ou aux spectateurs, vous devrez demander séparément la possibilité de créer des matchs privés et/ou de recevoir l'accès des spectateurs (le cas échéant) en remplissant le Formulaire de demande de licence d'événement Fortnite disponible à l'adresse [fn.gg/3PLicenseForm](https://fn.gg/3PLicenseForm). L'approbation ou le refus de votre demande est à la seule discrétion d'Epic, sur la base des informations justificatives que vous soumettez. Votre demande doit inclure la/les date(s) de l'Événement, le lieu, toute marque/créative pertinente, les prix à gagner (le cas échéant), les règles/structures et les URL si une présence Web existe déjà.

Veuillez noter que la possibilité de créer des matchs privés n'est pas accompagnée de l'accès aux outils du spectateur ou aux systèmes de notation.

- b En cas de litige entre vous et Epic concernant l'application des Critères de qualification à vos Tournois, y compris si un ou plusieurs de vos Tournois répondent aux Critères de qualification, la décision d'Epic, prise à sa seule discrétion, sera définitive et contraignante.

### 3 Production des Événements

- a Vous êtes seul responsable de tous les Événements que vous organisez, produisez ou hébergez et de l'ensemble des coûts, dépenses et responsabilités encourus par vous ou en votre nom en relation avec ces Événements (y compris notamment les coûts de production, les dépenses de vente et de marketing, ainsi que toutes les taxes de vente, d'utilisation, sur la valeur ajoutée et autres taxes similaires).
- b Vous êtes seul responsable (i) du respect de toutes les lois applicables relatives à vos Événements et à la participation des joueurs à ces Événements, y compris de toutes les exigences locales pertinentes en matière de santé et de sécurité si votre Événement est un Événement en personne, (ii) d'obtenir toutes les approbations gouvernementales, licences et permis requis pour organiser ou mener un Événement, et (iii) de veiller au respect de toutes les exigences applicables en matière d'âge et d'éligibilité au travail du joueur dans la juridiction où l'Événement a lieu. Si votre Événement nécessite une autorisation, un consentement, une renonciation, une licence ou une autorisation de la part d'un tiers, vous êtes seul responsable d'obtenir l'autorisation, le consentement, la renonciation, licence ou permission en question, et ce à vos frais.
- c Sans limitation de ce qui précède dans la section 3(b), vous êtes seul responsable de déterminer si la loi applicable dans votre juridiction permet à l'organisateur d'un Événement de payer ou d'attribuer des prix en espèces ou autre aux joueurs ou aux équipes.
- d Vous reconnaissez et acceptez qu'Epic ne partagera aucune donnée d'utilisateur avec vous et que toute collecte indépendante de données d'utilisateur devra être conforme à toutes les lois applicables s'appliquant à vous et aux joueurs ou participants à votre Événement.
- e Vous reconnaissez et acceptez expressément que ni vous, ni toute personne travaillant pour vous ou avec vous, n'avez droit au remboursement par Epic d'une partie des coûts et dépenses encourus en lien avec l'exploitation, la production, la gestion ou l'hébergement d'un Événement.

- f Vous acceptez d'établir un ensemble de règles écrites régissant le Jeu lors de votre Événement (le « **Règlement de l'Événement** ») et de remettre un exemplaire du Règlement de l'Événement à chaque joueur avant le début de votre Événement.
- g Vous vous engagez à vous abstenir de vous comporter, ou à déployer des efforts raisonnables pour veiller à ce que chacun des participants à vos Tournois s'abstienne de se comporter d'une manière qui violerait les présentes Conditions, ou qui serait autrement préjudiciable à la jouissance du Jeu par d'autres utilisateurs comme prévu par Epic (tel que déterminé par Epic). En particulier et sans préjudice de ce qui précède, vous vous engagez à vous abstenir d'adopter (et à déployer des efforts raisonnables pour veiller à ce que chacun des participants à vos Événements s'abstienne d'adopter) un comportement harcelant ou irrespectueux, d'utiliser un langage abusif ou offensant, d'abandonner un jeu, de saboter un jeu, de vous livrer à une collusion, de truquer un match, d'envoyer des spams, de vous livrer à une ingénierie sociale, escroquerie ou toute activité illégale (« **Comportement toxique** »).
- h Vous acceptez qu'Epic se réserve le droit d'interdire à toute personne de jouer ou de participer à un Événement si Epic détermine, à sa seule discrétion, que cette personne s'est engagée dans une activité ou une pratique qui constitue un Comportement toxique, ou toute autre violation des présentes Conditions. Vous acceptez de ne pas permettre à une personne de participer à votre Événement si Epic a interdit à cette personne de participer à de futurs événements pour des Comportements toxiques ou toute autre violation des présentes Conditions.
- i Vous acceptez de ne pas conclure de contrat ou d'accord avec une personne participant à un Événement, maintenant ou à l'avenir, qui interdit ou limite la capacité de cette personne à jouer ou à participer aux événements et aux tournois d'Epic. Vous acceptez que si Epic a interdit à un joueur de participer à un événement ou à un tournoi qui inclut le Jeu en raison d'un comportement ou d'autres violations, vous n'autoriserez pas ce joueur à participer à vos Événements.

#### 4 Octroi de licence

- a Licence de jeu Epic. Pour sa Durée (telle que définie ci-dessous), Epic accorde au Titulaire de licence une licence non cessible, limitée et révocable (sans droit de sous-licence) pour : (i) utiliser et afficher publiquement le(s) Jeu(x) lors de l'Événement ; (ii) diffuser en direct le Jeu lors de l'Événement via une plateforme de streaming en ligne (par ex., Twitch, YouTube, etc.) (une « **Plateforme de streaming** ») ; à condition, par souci de clarté, que seul le Jeu de l'Événement saisi dans le « Mode Streamer » du Jeu (« **Mode Streamer** ») puisse être diffusé en streaming conformément à la présente clause (ii) ; (iii) enregistrer tous les matchs de l'Événement, et distribuer lesdits enregistrements pour visualisation à la demande via une Plateforme de streaming ; à condition, par souci de clarté, que seul le Jeu d'Événement capturé en Mode Streamer puisse être distribué dans ces enregistrements conformément à la présente clause (iii) ; et (iv) commercialiser et promouvoir le Jeu en lien avec l'Événement, sous réserve des restrictions de publicité et de parrainage énoncées ci-dessous. Les Parties reconnaissent et conviennent que la licence qui précède exclut expressément le droit de diffuser ou de téléviser autrement, via tout service ou plateforme de programmation télévisée linéaire, ou via une plateforme sécurisée avec paiement pour regarder, le contenu du Jeu ou les séquences vidéo ou audio de l'Événement dans lequel le Jeu ou son contenu sont présentés. Le Titulaire de licence reconnaît et convient que, en dehors des droits accordés dans la présente Section 1, rien dans le présent Contrat ne lui accordera un titre ou une participation dans le Jeu ou tout élément de celui-ci. Par les présentes, Epic se réserve expressément tous les droits qui ne sont pas expressément accordés ci-inclus au Titulaire de licence. Vous acceptez de vous conformer à toutes les lois applicables et aux politiques de la Plateforme de streaming que vous utilisez pour diffuser tout Événement.
- b Licence d'utilisation de la marque Epic.
  - i Fortnite : Pour sa Durée, Epic accorde au Titulaire une licence non exclusive, non transférable et révocable d'utilisation de la marque et du logo *Fortnite*, des images numériques *Fortnite* haute résolution (par ex. images de peau et d'armes) et d'autres éléments créatifs tels que décrits dans le

Guide de la marque Fortnite pour les événements organisés par des tiers (disponible sur <https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf>) (tel que mis à jour, révisé, modifié, ou modifié de temps à autre par Epic, soit le « **Guide de la marque Fortnite** ») ainsi que d'autres documents fournis par Epic au Titulaire de licence (collectivement, les « **Documents d'Epic** ») uniquement pour une utilisation de production de l'Événement ou en lien avec celle-ci. Tous les droits, titres et intérêts relatifs aux Documents d'Epic resteront la propriété d'Epic et toute utilisation par le Titulaire de licence de ceux-ci s'appliquera au bénéfice d'Epic. Le Titulaire de licence accepte de ne pas contester ou attaquer les droits d'Epic sur les Documents d'Epic pour quelque raison que ce soit. Le Titulaire de licence n'utilisera pas les Documents d'Epic d'une manière scandaleuse, diffamatoire ou offensante, susceptible de porter atteinte à la réputation d'Epic ou des Documents d'Epic, de diminuer la clientèle d'Epic, de ternir son image ou de lui nuire autrement.

- ii Rocket League : Pour sa Durée, Epic accorde au Titulaire une licence non exclusive non cessible et révocable pour (i) l'utilisation, l'affichage, la diffusion, la distribution, la copie, et la modification des Documents de l'Événement Psyonix et les Marques Psyonix, œuvres d'art, musiques, et autres documents fournis par Psyonix à l'Hôte en vertu du présent Contrat (collectivement, les « **Documents Psyonix** ») uniquement pour administrer, fournir, et commercialiser les Événements ; à condition toutefois (sauf concernant toute Diffusion supplémentaire approuvée par Psyonix, le cas échéant), que toute diffusion ou distribution de ce type se fasse uniquement via une Plateforme de streaming en ligne telle que ce terme est défini dans le présent Contrat, et non par télévision ou câble, et que la licence susmentionnée sur les Marques Epic soit soumise aux directives d'utilisation des marques commerciales d'Epic qu'Epic fournit de temps à autre (les « **Directives Psyonix** ») ; et (ii) le droit, pour une durée de trois (3) ans à compter de la fin des Diffusions, d'afficher et de distribuer des séquences de ces Diffusions, y compris les Marques Psyonix, Matériaux préexistants Psyonix, et les Documents de l'Événement Psyonix qu'ils contiennent, uniquement pour promouvoir les initiatives d'e-sport du Titulaire de licence, mais sans dépasser quatre (4) minutes au total (en continu ou autrement).
- iii Fall Guys : Pour sa Durée, Epic accorde au Titulaire une licence non exclusive, non cessible et révocable pour l'utilisation de la marque et du logo *Fall Guys*, des images numériques haute résolution de *Fall Guys* (par ex. images des costumes), ainsi que d'autres éléments créatifs tels que décrits dans le Guide de la marque Fall Guys d'événements tiers (disponible sur <https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines>) (tel que mis à jour, révisé, modifié, ou modifié de temps à autre par Epic, le « **Guide de la marque Fall Guys** ») ; le Guide de la marque Fortnite, les Directives Psyonix et le Guide de la marque Fall Guys collectivement appelés les « **Directives de la marque** ») et d'autres éléments créatifs et autres contenus du Jeu fournis par Epic au Titulaire de licence de temps à autre, y compris le Kit d'actifs événementiels tiers d'Epic (disponible sur <https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn>) (collectivement, les « **Documents d'Epic** ») uniquement pour une utilisation lors de la production de l'Événement et en lien avec celle-ci. Tous les droits, titres et intérêts relatifs aux Documents d'Epic resteront la propriété d'Epic et leur utilisation par le Titulaire de licence s'appliquera au bénéfice d'Epic. Le Titulaire de licence s'engage à s'abstenir de contester ou d'attaquer les droits d'Epic sur les Documents Epic pour quelque raison que ce soit. Le Titulaire de licence n'utilisera pas les Documents d'Epic d'une manière scandaleuse, diffamatoire ou offensante susceptible de porter atteinte à la réputation d'Epic ou à celle des Documents d'Epic, de porter atteinte à la marque Epic, de ternir son image d'Epic ou de lui nuire autrement.

- c Licence de logo de l'Événement. Le Titulaire de licence accorde à Epic une licence limitée, non exclusive, non cessible et révocable pour utiliser tout logo propre à l'Événement (le « **Logo de l'Événement** ») sur les pages de réseaux sociaux d'Epic, sur son lanceur de jeu et son message du jour dans le jeu, ainsi que durant le Jeu. Tous les droits, titres et intérêts relatifs au Logo de l'Événement resteront la propriété du

Titulaire de licence et toute utilisation par Epic de ceux-ci s'appliquera au bénéfice du Titulaire de licence. Epic s'engage à ne pas contester ou attaquer les droits du Titulaire de licence sur le Logo de l'Événement pour quelque raison que ce soit. Nonobstant toute disposition du présent Contrat, Epic aura toute discrétion quant à l'utilisation et la manière dont Epic utilise le Logo de l'Événement et n'aura aucune obligation d'utiliser le Logo de l'Événement. Epic n'utilisera pas le Logo de l'Événement d'une manière scandaleuse, diffamatoire ou offensante susceptible de nuire à la réputation du Logo de l'Événement ou du Titulaire de licence, de porter atteinte à la marque du Titulaire de licence, de ternir son image ou de lui être autrement préjudiciable.

- d Licence des Médias de l'Événement. « **Médias de l'Événement** » désigne tout flux ou enregistrement de l'Événement, créé par le Titulaire de licence ou en son nom par un tiers, dans lequel du contenu audio ou vidéo du Jeu ou des Documents d'Epic sont utilisés, inclus, intégrés ou autrement exploités. Par les présentes, le Titulaire de licence accorde à Epic une licence irrévocable, perpétuelle, non exclusive et libre de redevance pour copier, afficher, publier, modifier, héberger, stocker et autrement exploiter les Médias de l'Événement ou les œuvres dérivées basées sur les Médias de l'Événement (y compris, notamment, les temps forts, les clips vidéo, les photos fixes, les graphiques, les animations ou tout autre contenu et/ou actualités des Médias de l'Événement) dans tout l'univers sur tout support connu ou conçu ultérieurement.
- e Le Titulaire de licence s'engage à s'abstenir, directement ou indirectement, de : (i) créer, utiliser, enregistrer ou exploiter autrement toute marque de commerce ou marque de service qui est similaire à l'une des marques de commerce ou marques de service incluses dans les Documents d'Epic ; (ii) créer, utiliser, enregistrer ou exploiter autrement tout nom de domaine qui inclut tout ou partie des Documents d'Epic ; (iii) associer un nom, une marque commerciale, un logo, un identifiant de réseaux sociaux ou un nom de domaine avec l'une des marques de commerce ou de service incluses dans les Documents d'Epic, afin de former un nom commercial, une marque, un logo ou un nom de domaine composite ou combiné ; ou (iv) se livrer à des actes qui pourraient mettre en péril, contester ou tenter d'acquérir tout droit d'Epic ou de ses concédants sur les Documents d'Epic, ou toute partie de ceux-ci. Toute utilisation des Documents d'Epic, ainsi que toute clientèle générée par ceux-ci, s'appliqueront au profit d'Epic.
- f Les Médias de l'Événement du Titulaire de licence doivent être conformes à la loi applicable, aux Directives de la marque ainsi qu'aux présentes Conditions, ne peuvent pas enfreindre les droits d'autrui ni être obscènes, sexuellement explicites, diffamatoires, offensantes, répréhensibles ou préjudiciables à autrui.
- g Epic pourra, à sa seule discrétion, vous demander de retirer ou de supprimer autrement tout Média d'Epic qui a déjà été affiché ou distribué, et interdire l'affichage ou la distribution future des Médias d'Epic pour quelque raison que ce soit, y compris en raison du non-respect des présentes Conditions par le Titulaire de licence. Vous disposerez de trois (3) jours ouvrables après réception des instructions écrites d'Epic pour retirer les Documents d'Epic précisés dans les instructions d'Epic.

## 5 Marketing et promotion des Événements

- a Sous réserve de votre respect des présentes Conditions, vous pouvez utiliser le nom et le logo du ou des Jeu(x), ainsi que d'autres éléments créatifs tels que décrits dans les Directives de la marque (Guide de la marque Fortnite, Directives Psyonix et Guide de la marque Fall Guys) et d'autres contenus de Jeu fournis par Epic aux organisateurs d'Événements de temps à autre (les « **Actifs d'Epic** »), pour commercialiser et promouvoir vos Événements. Vous ne pouvez pas, sans le consentement écrit préalable d'Epic requis pour chaque cas, changer, altérer ou modifier l'un quelconque des Actifs d'Epic, ni créer un dérivé ou une variation de l'un quelconque des Actifs d'Epic.
- b Vous ne pouvez pas utiliser les Actifs d'Epic (i) d'une manière qui pourrait faire croire que votre Événement est une production Epic officielle ou qu'il a été approuvé par Epic ; (ii) d'une manière qui pourrait nuire à la valeur, à la réputation ou à la clientèle d'Epic, ou à ses produits, services ou marques (tel que déterminé par Epic) ; (iii) d'une manière qui serait incompatible avec les Directives de marque ;

ou (iv) pour créer, commercialiser ou vendre des marchandises de toute sorte, y compris des marchandises intangibles ou numériques.

- c Tous les supports marketing et promotionnels pour vos Événements qui comprennent toute partie des Actifs d'Epic (les « **Ressources de l'Événement** ») doivent être appropriés pour le public du ou des Jeu(x) et être cohérents avec l'esprit et le ton des Actifs d'Epic (tels que déterminés par Epic). Vos Ressources de l'Événement ne peuvent pas inclure de liens vers un site Web qui promeut ou exploite (i) des tricheries ou des piratages du Jeu ou de tout autre jeu, (ii) l'exploitation ou la vente de devises dans le jeu, ou (iii) la vente, la location, la licence, la distribution ou le transfert d'un compte de jeu ou (iv) toute autre marque d'une quelconque catégorie interdite.
- d Vous ne pouvez pas, directement ou indirectement : (i) créer, utiliser, enregistrer, ou exploiter de quelque autre façon, toute marque de commerce ou marque de service qui serait similaire à l'une des marques de commerce ou marques de service incluses dans les Actifs d'Epic ; (ii) créer, utiliser, enregistrer ou exploiter de quelque autre façon tout nom de domaine qui inclurait tout ou partie des Actifs d'Epic ; (iii) associer un nom, une marque commerciale, un logo, un identifiant de réseaux sociaux ou un nom de domaine avec l'une des marques de commerce ou de service incluses dans les Actifs d'Epic, afin de former un nom commercial, une marque, un logo ou un nom de domaine composite ou combiné ; ou (iv) vous livrer à des actes qui pourraient mettre en péril, contester ou tenter d'acquérir tout droit d'Epic ou de ses concédants sur les Actifs d'Epic, ou toute partie de ceux-ci. Toute utilisation des Actifs d'Epic, ainsi que toute clientèle qu'ils généreraient, s'appliqueront au profit d'Epic.
- e Vos Ressources de l'Événement doivent être conformes à la loi applicable, aux Directives de la marque ainsi qu'aux présentes Conditions, ne peuvent pas violer les droits d'autrui et ne doivent pas être obscènes, sexuellement explicites, diffamatoires, offensantes, répréhensibles ou préjudiciables à autrui.
- f Epic peut, à sa seule discrétion, vous demander de retirer ou de supprimer autrement tout Actif d'Epic qui a déjà été affiché ou distribué, ou interdire l'affichage ou la distribution future des Actifs d'Epic pour quelque raison que ce soit, y compris en raison de votre non-respect des présentes Conditions. Vous disposerez de trois (3) jours ouvrables après réception des instructions écrites d'Epic démonter ou supprimer de toute autre manière les Actifs d'Epic spécifiés dans les instructions d'Epic.

## 6 Parrainage d'événements

- a Sous réserve de votre respect des présentes Conditions, y compris des restrictions de parrainage énoncées dans la section 2(a) et la section 6(b), vous pouvez vendre des parrainages pour les Événements. Afin de préserver l'intégrité de la concurrence et la réputation commerciale d'Epic et de ses produits, vous ne pouvez pas inclure de marketing, de promotion, d'approbation ou de parrainage de l'une des entités, produits ou services figurant sur la liste suivante (les « **Catégories interdites** ») dans tout Événement ou tout flux ou enregistrement d'un Événement : (i) les drogues ou panoplie de drogues ; (ii) le tabac ou les produits liés au tabac, y compris les produits de vapotage ; (iii) l'alcool ; (iv) les armes à feu ; (v) la pornographie ou toute autre ressource réservée aux adultes ; (vi) les cryptomonnaies, les jetons non fongibles (NFT), ou tout autre produit ou service lié à la blockchain ; (vii) toute entreprise (A) dont le contenu est discriminatoire, harcelant ou de nature haineuse, ou (B) dont les pratiques nuisent à l'image d'Epic ou entraînent une critique publique ou une mauvaise image d'Epic et ses partenaires ; (viii) toute entreprise encourageant des activités illégales ou violant la loi applicable ; (ix) les produits de jeux d'argent (y compris les paris sportifs fantaisie), les loteries ou les paris illégaux ; (x) toute entreprise encourageant (A) l'utilisation de piratage, de tricheries ou l'exploitation ou la vente de monnaie dans le jeu, ou (B) la vente, la location, l'octroi de licences, la distribution ou le transfert d'un compte de jeu ; (xi) les candidats politiques ; et (xii) les services de téléphonie à tarif élevé.

## 7 Droit limité d'examen et d'approbation

- a Le Titulaire de licence accordera à Epic une opportunité raisonnable d'examiner et d'approuver les plans du Titulaire de licence pour l'exploitation du Jeu dans le cadre de l'Événement, y compris, notamment, (i) le format à utiliser pour le Jeu compétitif lors de l'Événement ; et (ii) la méthode de sélection pour toutes les personnes qui s'engageront dans un Jeu compétitif (ou joueront autrement au Jeu sur une base officielle) (chacun, un « **Joueur d'événement** ») dans le cadre de l'Événement.
- b Le droit de contrôle d'Epic en vertu de la présente Section 7 sera limité au fait (i) de s'assurer que l'exploitation du Jeu lors de l'Événement est conforme aux Conditions générales du Concours officiel de Fortnite telles qu'énoncées à l'Annexe 1 des présentes et incorporées aux présentes par référence (les « **Conditions de la compétition** ») ; et (ii) de déterminer si un Joueur d'événement s'est vu interdire par Epic de jouer à un Jeu compétitif en raison d'une activité ou d'une pratique qui violerait les CLUF des Jeux (disponibles sur <https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula>, ou <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula>) y compris, notamment, le harcèlement, des propos abusifs ou offensants, un abandon de jeu, le sabotage du jeu, le spamming, l'ingénierie sociale, l'escroquerie, ou toute activité illégale (un « **Comportement toxique** »). Epic ne doit pas refuser ou retarder son approbation de manière déraisonnable en vertu de la présente Section 7.
- c Le Titulaire de licence s'engage à ne pas se comporter, et à faire des efforts raisonnables pour s'assurer que chacun des participants à l'Événement ne se comporte pas, d'une manière qui violerait le présent Contrat, ou qui serait autrement préjudiciable à la jouissance du Jeu par d'autres utilisateurs comme prévu par Epic (tel que déterminé par Epic), ou qui constituerait un Comportement toxique. Le Titulaire de licence accepte qu'Epic se réserve le droit d'interdire à toute personne de jouer ou de participer à un Événement si Epic détermine, à sa seule discrétion, que cette personne s'est engagée dans une activité ou une pratique qui constitue un Comportement toxique, ou dans toute autre violation des présentes Conditions. Le Titulaire de licence s'engage à s'abstenir de permettre à qui que ce soit de participer à votre Événement si Epic a interdit à cette personne de participer à de futurs tournois pour des Comportements toxiques ou pour toute autre violation des présentes Conditions. Le Titulaire de licence s'engage à s'abstenir de conclure un contrat ou un accord avec toute personne participant à un Événement, maintenant ou à l'avenir, qui interdit ou restreint la capacité de cette personne à jouer ou à participer aux propres tournois et événements d'Epic. Si Epic a interdit à un joueur de participer à un événement ou à un tournoi présentant le Jeu en raison de son comportement ou d'autres violations, le titulaire de licence consent à ne pas autoriser ce joueur à participer aux Événements.

## 8 Politique de confidentialité

Vous acceptez qu'en utilisant le Jeu conformément aux présentes Conditions et en hébergeant un Événement qui présente le Jeu, vous consentez à la collecte de données et aux conditions d'utilisation de la Politique de confidentialité d'Epic, qui peut être mise à jour de temps à autre. La Politique de confidentialité est disponible à l'adresse <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

## 9 Exclusions et limitations de responsabilité

- a LE JEU ET TOUS LES ACTIFS D'EPIC SONT FOURNIS « **EN L'ÉTAT** » ET « **SOUS RÉSERVE DE DISPONIBILITÉ** », « **AVEC TOUS LES DÉFAUTS** » ET SANS GARANTIE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT. EPIC, SES CONCÉDANTS DE LICENCE ET LEURS AFFILIÉS, DÉCLINENT TOUTE GARANTIE, CONDITION, OBLIGATION DE DROIT COMMUN ET ENGAGEMENT (EXPRÈS, IMPLICITE, ORAL ET ÉCRIT) CONCERNANT LE JEU ET LES ACTIFS D'EPIC, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE ET CONDITION EXPRESSE, IMPLICITE ET STATUTAIRE DE TOUTE NATURE, NOTAMMENT LES GARANTIE DE TITRE, DE NON-INTERFÉRENCE AVEC VOTRE JOUISSANCE, D'AUTORITÉ, D'ABSENCE DE CONTREFAÇON, DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION OU DE CONVENANCE À UN USAGE QUELCONQUE (QU'EPIC AIT OU NON CONNAISSANCE OU AIT OU NON DES RAISONS DE CONNAÎTRE UN TEL USAGE), D'INTÉGRATION DU SYSTÈME, D'EXACTITUDE OU D'EXHAUSTIVITÉ, DE RÉSULTATS, DE SOIN RAISONNABLE, D'EFFORT PROFESSIONNEL, D'ABSENCE DE NÉGLIGENCE ET D'ABSENCE DE VIRUS, QU'ELLES SOIENT PRÉSUMÉES DÉCOULER DE LA LOI, DE LA COUTUME OU DE L'USAGE COMMERCIAL, OU DE LA CONDUITE HABITUELLE DES AFFAIRES. SANS LIMITER LA GÉNÉRALITÉ DE CE QUI PRÉCÈDE, EPIC, SES CONCÉDANTS DE LICENCE, ET SES (LEURS) SOCIÉTÉS AFFILIÉES, NE DONNENT AUCUNE GARANTIE (I) QUE LE JEU OU LES ACTIFS D'EPIC FONCTIONNERONT CORRECTEMENT, (II) QUE LE JEU ET LES ACTIFS D'EPIC

RÉPONDRONT À VOS BESOINS, (III) QUE LE FONCTIONNEMENT DU JEU SERA ININTERROMPU, DÉPOURVU DE BUG OU D'ERREUR LORS DE TOUT ÉVÉNEMENT OU DANS TOUTE AUTRE CIRCONSTANCE, OU  
(IV) QUE TOUT DÉFAUT DU JEU OU DES ACTIFS EPIC POURRA ÊTRE CORRIGÉ OU SERA CORRIGÉ. TOUTE GARANTIE CONTRE LA CONTREFAÇON QUI POURRAIT ÊTRE PRÉVUE À LA SECTION 2-312 DU CODE DE COMMERCE UNIFORME OU DANS TOUTE AUTRE LOI COMPARABLE EST EXPRESSEMENT EXCLUE. EPIC, SES MANDATAIRES ET LEURS AFFILIÉS NE GARANTISSENT PAS LE FONCTIONNEMENT CONTINU, SANS ERREUR, SANS VIRUS ET SUR DU JEU OU DE TOUT ACTIF D'ÉPIC NI L'ACCÈS À CES DERNIERS.

- b Dans toute la mesure permise par la législation en vigueur, ni Epic, ni ses concédants ou leurs sociétés affiliées, ni aucun prestataire de Services d'Epic (collectivement appelés les « **Parties Epic** ») ne pourront aucunement être tenus responsables de toute perte de profit ou de dommages indirects, accidentels, consécutifs, spéciaux, punitifs ou exemplaires imputables ou liés à ces Conditions, au Jeu ou aux Actifs d'Epic, ou du retard ou de l'incapacité à utiliser le Jeu, de l'absence de fonctionnalité de ce dernier, même dans l'éventualité d'une erreur ou faute de la part d'une partie Epic, d'un délit (incluant la négligence), d'une responsabilité stricte, d'une indemnité, d'un problème de fiabilité du produit, d'une rupture de contrat ou de garantie ou autre et même si une partie Epic a été avisée de la possibilité desdits dommages. En outre, dans la mesure maximale autorisée par la loi applicable, la responsabilité globale des Parties Epic relevant ou résultant des présentes Conditions, du Jeu ou de l'utilisation de tout Actif d'Epic sera limitée

à vos dommages directs d'un montant ne dépassant pas **250 USD**. Plusieurs réclamations n'étendront pas cette limitation. Ces limitations et exclusions concernant des dommages s'appliquent même si un quelconque recours manque de fournir une indemnisation adaptée.

- c Nonobstant ce qui précède, certains pays, États, provinces ou autres juridictions n'autorisent pas l'exclusion de certaines garanties ou la limitation de la responsabilité comme indiqué ci-dessus, de sorte que les termes ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous. Au lieu de cela, dans ces juridictions, les exclusions et les limitations qui précèdent ne s'appliquent que dans la mesure permise par les lois de ces juridictions. De plus, vous pouvez disposer de droits légaux supplémentaires dans votre juridiction en ce qui concerne le Jeu, et aucune disposition contenue dans les présentes Conditions ne portera préjudice aux droits légaux que vous pouvez avoir en tant que consommateur du Jeu.

## 10 Indemnisation

Vous acceptez d'indemniser, de payer les frais de défense et d'exonérer Epic, ses concédants de licence, et leurs affiliés, employés, dirigeants, administrateurs, agents, entrepreneurs et autres représentants de toutes réclamations, demandes, actions, pertes, responsabilités et dépenses (y compris les honoraires d'avocat, les coûts et les frais de témoins experts) imputables ou liés à (a) toute violation avérée ou présumée de votre part des présentes Conditions ; (b) vos actes de négligence ou vos omissions ; (c) votre utilisation du Jeu dans le cadre d'un Événement (à l'exception des réclamations résultant uniquement de l'utilisation des Actifs d'Epic sous la forme fournie par Epic) ; (d) l'organisation, l'exploitation, la production, le marketing ou la promotion d'un Événement ; et/ou (e) la distribution de flux ou d'enregistrements de vos Événements (sauf pour les réclamations résultant uniquement de l'utilisation des Actifs d'Epic sous la forme fournie par Epic). Vous vous engagez à rembourser à Epic, sur demande, tous les frais de défense encourus par Epic ou toute autre partie indemnisée et tous les paiements effectués ou les pertes subies par Epic ou toute autre partie indemnisée, que ce soit dans le cadre d'un jugement du tribunal ou d'un compromis, sur la base de toute question couverte par la présente section 9.

## 11 Résiliation

Epic peut, à sa seule discrétion, résilier les présentes Conditions ainsi que vos droits et licences en vertu des présentes à tout moment sans motif, par notification écrite à l'adresse e-mail indiquée dans l'enregistrement de votre compte en ligne. En outre, Epic peut à tout moment interrompre l'intégralité du programme de Licence d'événement Fortnite sans motif en publiant un avis sur <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home>.

## 12 Modifications apportées aux présentes Conditions

Epic peut mettre à jour, réviser, changer ou modifier les présentes Conditions de temps à autre. Il vous incombe de vérifier régulièrement cette page pour toute mise à jour, révision, changement ou modification. Votre utilisation continue du Jeu lors d'un Événement après la publication des Conditions révisées sur cette page signifie que vous acceptez (ou, si vous êtes un Mineur, votre parent ou tuteur légal approuve et accepte) les modifications.

## 13 Recours

- a Vous reconnaissez et acceptez que, entre autres recours, Epic peut vous empêcher d'organiser de futurs Événements présentant le Jeu, si vous violez l'une quelconque des présentes Conditions. En particulier et sans limitation de ce qui précède, vous reconnaissez et acceptez qu'Epic peut vous empêcher d'organiser de futurs Événements si vous ne surveillez pas les Comportements toxiques ou toute autre violation des présentes Conditions par les joueurs et les participants à vos Événements et ne prenez pas des mesures appropriées et légales pour mettre fin auxdits Comportements toxiques ou à toute autre violation.

- b Vous reconnaissez et acceptez qu'une violation de votre part des présentes Conditions peut causer un préjudice irréparable à Epic, pour laquelle une attribution de dommages-intérêts ne constituerait pas une indemnisation adéquate et, en cas de violation ou de menace de violation, Epic aura droit à une réparation équitable, y compris sous la forme d'une ordonnance restrictive, de mesures d'injonction préliminaire ou permanente, d'exécution spécifique et tout autre recours pouvant être disponible auprès d'un tribunal, et vous renoncez par les présentes à toute exigence d'obtention ou de publication de toute obligation ou de présentation de dommages-intérêts monétaires réels en lien avec cette réparation.
- c Les recours prévus dans les présentes Conditions ne seront pas considérés comme exclusifs, mais s'ajouteront à tous les autres recours disponibles en droit, en équité ou autrement.

## 14 Conditions générales

- a Vous acceptez que tout litige ou réclamation de votre part découlant de, ou liés aux présentes Conditions (« **Réclamation** ») soient régis par le droit de Caroline du Nord, sans donner effet à toute disposition ou règle de choix ou de conflit de lois. Toute action en justice ou procédure découlant de, ou liée à, une Réclamation sera exclusivement intentée devant les tribunaux fédéraux des États-Unis ou devant les tribunaux de Caroline du Nord, dans chaque cas situés dans le Comté de Wake. Vous acceptez de renoncer à toute objection à l'exercice de la compétence à votre égard par ces tribunaux et à la compétence de ces tribunaux.
- b Vous acceptez de vous conformer à toutes les lois applicables et aux politiques de la Plateforme de streaming que vous utilisez pour diffuser tout Événement.
- c Les présentes Conditions sont établies à votre seul bénéfice et à celui d'Epic et aucune disposition contenue dans les présentes, explicite ou implicite, n'est destinée ou ne confèrera à toute autre personne ou entité, un quelconque droit, avantage ou recours légal ou équitable de quelque nature que ce soit en vertu des présentes Conditions ou en raison de celles-ci.
- d Si une conversion de devises est requise dans le cadre du calcul du montant total de la rémunération ou de la contribution du sponsor énoncé dans la section 2(a), cette conversion sera effectuée au taux de change au comptant publié par le Conseil des gouverneurs du Système de la Réserve fédérale (Board of Governors of the Federal Reserve System) dans la version statistique H.10, à la date qui est cinq (5) jours ouvrables avant le jour où ces montants ont été payés ou fournis.
- e Les présentes Conditions, ainsi que les Conditions de service d'Epic, le Contrat de licence d'utilisateur final du Jeu et la Politique de confidentialité d'Epic, constituent l'intégralité de l'accord entre vous et Epic concernant votre activité ou votre utilisation du Jeu pendant un Événement et remplacent tout accord antérieur, écrit ou oral, relatif à l'objet des présentes Conditions. Aucune dérogation aux présentes Conditions par Epic ne sera considérée comme une renonciation supplémentaire ou continue à ces conditions, ou à toute autre condition, et aucun manquement d'Epic à faire valoir un droit ou une disposition en vertu des présentes Conditions ne constituera une renonciation à ce droit ou à cette disposition. Si une disposition des présentes Conditions est jugée par un tribunal compétent comme étant invalide, illégale ou inapplicable pour une raison quelconque, cette disposition sera éliminée ou limitée au minimum de sorte que les autres dispositions des présentes Conditions demeureront pleinement applicables.

\*\*\*