

Epic Games イベントライセンス規約

1 背景と承認

- a 本 Epic イベントライセンス規約（以下「**本規約**」）には、Epic Games, Inc.（以下「**Epic**」）が、第 2 条に規定する資格基準（以下「**資格基準**」）を満たすイベントおよびトーナメントに関連して、Fortnite、Rocket League、または Fall Guys（以下「**本ゲーム**」）を運営および使用するための限定的なライセンスをお客様に付与する法的条件が含まれています。また、各イベントまたはトーナメントを「イベント」と呼びます。イベントとは、特定の期間に関連している競技、トーナメント、チャレンジのことで、最終結果として勝者への報酬、賞品、または表彰状が与えられ、オンライン/リモートまたは対面/現地で開催されます。疑義を避けるために、すべての資格基準を満たさないイベントまたはトーナメントは、お客様と Epic が別途文書による契約書に署名しない限り、無承認かつ無許可となります。
- b イベントを制作、主催、または運営するには、常に本規約を遵守することに同意する必要があります（18 歳未満または居住国で定義される成年年齢未満（以下「**未成年者**」）の場合は、親または法定後見人がお客様に代わって同意する必要があります）。いかなるイベントにおいてもゲームを操作、プレイ、使用することにより、または本規約の変更後にイベントでゲームを引き続き操作、プレイ、使用することにより、お客様（または未成年者の場合は、お客様の親または法定後見人）は本規約に同意したことになります。お客様（未成年者の場合は、お客様の親または法定後見人）は、本規約がお客様（未成年者の場合は、お客様の親または法定後見人）によって承諾されると、本規約はお客様（未成年者の場合は、お客様の親または法定後見人）が署名した書面によるいかなる契約とも同様に法的に強制力を持つことに同意します。
- c お客様が未成年者の場合、本規約における「お客様」および「お客様の」の使用は、イベント主催者および許可を与える親または法定後見人を指します。

2 イベントの参加資格

- a Epic が文書（電子メールを含む）で別途同意した場合を除き、イベントは、以下の各基準を満たす場合にのみ、本規約に基づいてライセンスされます。
 - i 本イベントはテレビで放送されることはなく、またイベントを視聴するためには有料のゲート付きプラットフォームでストリーミングされることもありません。
 - ii お客様はチケット代金や入場料の支払い、有料サブスクリプション/フォロー、その他のプレイヤー購入要件を理由に、イベントへの参加または視聴を制限したり、遮断したりしないものとします。
 - iii イベントは 30 日以内に開始および終了する必要があります。
 - iv イベントの試合に参加するには、プレイヤーは少なくとも 13 歳（またはプレイヤーの居住国で要求される年齢のいずれか高い方）である必要があります。
 - v イベントが、禁止されていないカテゴリーの企業スポンサー（以下「**タイトルスポンサー**」）および/または Epic 資産のいずれか（以下に定義）の名前または商標を使用してマーケティングまたは宣伝される場合、(i) イベントには複数のタイトルスポンサーが存在せず、(ii) タイトルスポンサーの名前、商標、または Epic 資産（該当する場合）は、イベント固有のロゴにのみ組み込まれます。
 - vi お客様は、以下の第 3 条に規定されているとおり、イベントの運営、管理、または開催に関連するすべての費用および経費を支払うものとします。
 - vii イベントのマーケティングおよびプロモーションは、以下の第 5 条の規約、ブランドガイドライン（以下に定義）、および第 6 条の制限付きスポンサーリストに準拠します。

- viii イベントは、ポルノのコンテンツや成人向けコンテンツ(Epic が判断)は組み込まれておらず、競技構造の一部としてアルコールの消費を伴うもの(飲酒ゲームなど)はなく、イベントの試合で賭け、賭博、ギャンブルを実施または促進せず、イベントの試合で賭け、賭博、ギャンブルから直接的または間接的に利益を得ることはないものとします。
- ix 本イベントの勝者は、技量によって決定されなければなりません。共謀、八百長、不正行為、ハッキング、またはその他のあらゆる形態の不公平なプレイは、本規約により禁止されています。
- x イベントに Fortnite Creative または Fortnite 用 Unreal Editor ツールで作成された島が含まれる場合、またはそのような島が組み込まれている場合、その島は本規約、Epic Games Community Rules (コンテンツガイドラインを含む)、および Fortnite Island Creator Rules に従って作成する必要があります。
- xi イベントの賞およびルール(ある場合)は事前に設定され、イベント規則(以下に定義)に明記され、トーナメントの前にプレイヤーに伝えられる必要があり、イベントの参加者数に左右されるもの、またはイベントの参加者数に依存するものであってはなりません。
- xii すべてのプレーヤーおよび/またはチームに支払われる報酬の合計は、お客様が企画または主催するイベント(以下の第 2 項 (b) でさらに説明)で月額 5 万米ドル、6 か月間で 25 万米ドル、または 1 年間で 50 万米ドルを超えません。これには、賞金、賞金、給与、現金以外の賞品(ゲーム用ハードウェアまたは機器など)、旅費および宿泊費、スポンサー提供の衣類または商品、出演料などの形で支払われる報酬または提供される寄付金を含む、すべての価値のある品目(現金および現金以外)が含まれます。
- xiii イベント規則およびすべてのマーケティング資料(「イベント資料」(以下に定義)を含む)には、次の免責事項が、容易に認識できる色とフォントで記載または表示されなければなりません。
- すべてのイベント:「本イベントは Epic Games, Inc.が後援、承認、運営するものではありません。」
 - また、イベント参加者がアカウントまたは個人情報を提出しなければならない場合:「本イベントに関連してプレイヤーが提供する情報は、Epic Games, Inc. ではなく、イベント主催者に提供されます。」
- xiv また、イベント規則には以下のリリースが含まれていなければなりません:「適用法で認められる範囲において、参加者は Epic Games, Inc.、そのライセンサー、関連会社、およびそれらの従業員、役員、取締役、エージェント、請負業者、その他の代表者を、本プロモーションに関連する全ての請求、要求、訴訟、損失、負債、および費用から、免責、補償し、かつ無害に保つことに同意します。」
- xv イベントのプレイヤーデータ、統計、試合結果をファンタジー e スポーツや e スポーツの賭け、賭博、ギャンブルに携わる企業に提供しないものとします。また、プレイヤーデータ、統計、試合結果を他の方法で

ファンタジーe スポーツ、または e スポーツへの賭け、賭博、ギャンブルにまたはそれらに関連して使用しないものとします。このデータは、イベントに関連または関連しないパートナーに販売されないものとします。

xvi イベントは適用されるすべての法律に準拠します。

上記に加えて、イベントでプライベートのマッチや観戦者アクセスが必要な場合は、fn.gg/3PLicenseForm で入手可能な Fortnite イベントライセンス リクエストフォームに記入して、プライベートマッチの作成機能や観戦者アクセス（該当する場合）の受信機能を別途リクエストする必要があります。リクエストの承認または拒否は、お客様が提出した裏付け情報に基づいて、Epic の独自の裁量で決定されます。お客様のリクエストには、イベントの日付、場所、関連するブランディング/クリエイティブ、賞金総額（ある場合）、ルール/構造、および Web プレゼンスがすでに存在する場合は URL を含める必要があります。

プライベートマッチを作成する機能には、観戦ツールや採点システムへのアクセスは含まれませんのでご注意ください。

- b お客様と Epic の間で、お客様のイベントの 1 つまたは複数が資格基準を満たすか否かを含む、お客様のイベントへの資格基準の適用に関する紛争が発生した場合、Epic が独自の裁量で下した決定が最終的かつ拘束力を持つものとします。

3 イベントの制作

- a お客様は、お客様が企画、制作、または主催するすべてのイベント、およびかかるイベントに関連してお客様またはお客様の代理人が負担するすべてのコスト、経費、および負債（制作費、販売およびマーケティング費用、すべての売上税、使用税、付加価値税、および同様の税金を含みますが、これらに限定されません）について単独で責任を負います。
- b お客様は、(i) イベントおよびプレイヤーのイベント参加に関連するすべての適用法（イベントが対面イベントである場合は、関連するすべての現地の安全衛生要件を含む）を遵守すること、(ii) イベントを企画または実施するために必要なすべての政府の承認、ライセンス、許可を取得すること、および (iii) イベントが開催される管轄区域で適用されるプレイヤーの年齢および就労資格要件に準拠していることを確認することについて単独で責任を負います。イベントに第三者からの許可、同意、権利放棄、ライセンス、または許可が必要な場合、お客様はかかる許可、同意、権利放棄、ライセンス、または許可について単独で責任を負い、お客様の費用負担で取得するものとします。
- c 第 3 条(b)で前述の内容を制限することなく、お客様の管轄区域の適用法がイベント主催者にプレイヤーまたはチームへの現金および/または現金以外の賞金の支払いまたは授与を許可しているかどうかを判断する責任はお客様が単独で負います。
- d お客様は、Epic がお客様とユーザーデータを共有しないこと、およびユーザーデータの独立した収集はお客様とお客様のイベントのプレイヤーおよび参加者に適用されるすべての適用法に準拠する必要があることを承認し、同意するものとします。
- e お客様は、お客様自身、またはお客様のためにまたはお客様と共に働くいかなる人物も、イベントの運営、制作、管理、または開催に関連して発生した費用および経費のいかなる部分についても、Epic から払い戻しを受ける権利を有しないことを明示的に承認し、同意するものとします。

- f お客様は、イベントでのゲームのプレイを規定する一連の書面による規則（以下「**イベント規則**」）を確立し、イベント開始前に各プレイヤーにイベント規則のコピーを提供することに同意するものとします。
- g お客様は、本規約に違反する行為、または Epic が意図する（Epic が判断する）他のユーザーによるゲームの楽しみに悪影響を及ぼす行為を行わないこと、お客様のイベントの各参加者がそのような行為を行わないよう合理的な努力を払うことに同意するものとします。特に、前述に限定されることなく、お客様は、嫌がらせや無礼な行為、暴言や攻撃的な言葉の使用、ゲームの放棄、ゲームの妨害、共謀、八百長、スパム、ソーシャルエンジニアリング、詐欺、またはあらゆる違法行為（以下「**有害な言動**」）を行わず、また、お客様のイベントの各参加者がかかる行為を行わないよう合理的な努力を払うものとします。
- h お客様は、Epic が独自の裁量により、「有害な言動」または本規約のその他の違反に該当する活動または慣行に関与していると判断した場合、Epic がその人物のイベントのプレイまたはイベントへの参加を禁止する権利を留保することに同意するものとします。お客様は、「有害な言動」または本規約のその他の違反を理由に Epic が今後のイベントへの参加を禁止した場合、その人物がイベントに参加することを許可しないことに同意するものとします。
- i お客様は、現在または将来において、イベントに参加するいかなる人物とも、Epic 独自のイベントやトーナメントでのプレイや参加を禁止または制限する契約や合意を締結しないことに同意するものとします。お客様は、Epic が行為またはその他の違反を理由にゲームを題材としたイベントまたはトーナメントへのプレイヤーの参加を禁止した場合、そのプレイヤーがイベントに参加することを許可しないことに同意するものとします。

4 ライセンス付与

- a Epic ゲーム ライセンス。契約期間中（以下に定義）、Epic はライセンシーに対し、以下の非独占的、譲渡不可、取り消し可能な限定的ライセンス（再許諾権なし）を付与します：(i) イベントでゲームを使用し、公開すること。(ii) イベントでのゲームのライブ中継をオンライン ストリーミング プラットフォーム（Twitch、YouTube など）（以下「**ストリーミング プラットフォーム**」）を通じてストリーミングすること。ただし、明確にするために、ゲームの「ストリーマー モード」（以下「**ストリーマー モード**」）でキャプチャされたイベントゲームプレイのみが、この副節(ii)に従ってストリーミングできるものとします。(iii) すべてのイベントゲームを録画し、ストリーミング プラットフォームを通じてオンデマンドで視聴できるようにその録画を配信すること。(iv) 以下に定める広告およびスポンサーシップの制限に従い、イベントに関連してゲームを販売および宣伝すること。両当事者は、前述のライセンスにより、ゲームコンテンツ、またはゲームまたはそのコンテンツが取り上げられるイベントのビデオや音声映像を、あらゆるリニアテレビ番組サービスまたはプラットフォーム、または視聴に有料の壁があるゲート型プラットフォームを介して放送またはその他の方法で放映する権利が明示的に除外されることを承認し、同意するものとします。ライセンシーは、本第 1 条で付与される権利を除き、本契約のいかなる条項もライセンシーにゲームまたはその要素に対するいかなる権原または所有権も付与しないことを認め、これに同意するものとします。Epic は、本契約においてライセンシーに明示的に付与していないすべての権利を明示的に留保します。ライセンシーは、イベントのストリーミングに使用するストリーミング プラットフォームのすべての適用法およびポリシーを遵守することに同意します。
- b Epic 商標ライセンス。
 - i Fortnite：契約期間中、Epic はライセンシーに対し、イベントの制作時およびイベントに関連してのみ使用するために、*Fortnite* の商標およびロゴ、高解像度の *Fortnite* デジタル画像（スキンや武器の画像など）、および *Fortnite* の サード パーティ イベント ブランド ガイド (<https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf> で入手可能)（Epic によって随時更新、改訂、変更、または修正されるもの、「**Fortnite ブランドガイド**」に記載されているその他のクリエイティブ要素、および Epic からライセンシーに提供されるその他の資料（以下、総称して「**Epic 資料**」）を使用する限定的、非独占的、譲渡不可、取り消し可能なライセンスを付与します。Epic 資料に関するすべての権利、所有権、および利益は Epic に帰属し、ライセンシーによるそのすべての使用は Epic の利益となるものとします。ライセンシーは、理由の如何を問わず、Epic 資料における Epic の権利に対して異議を申し立てたり、攻撃したりしないことに同意するものとします。ライセンシーは、Epic 資料または Epic の評判を落とし、Epic の

信用を低下させ、Epic のイメージを悪化させ、または Epic に不利益をもたらす可能性のある、醜聞的、中傷的、または侮辱的な方法で Epic 資料を使用してはならないものとします。

- ii Rocket League: 契約期間中、Epic はライセンシーに対し、(i) イベントの管理、提供、およびマーケティングのみを目的として、Psyonix イベント資料および本契約に基づき Psyonix がホストに提供する Psyonix マーク、アートワーク、音楽、およびその他の資料（以下、総称して「**Psyonix 資料**」）を使用、表示、放送、配布、コピー、および変更する限定的、非独占的、譲渡不可、取り消し可能なライセンスを付与します。ただし、Psyonix が承認した補足放送（ある場合）を除き、かかる放送または配布は、本契約で定義されるオンライン ストリーミング プラットフォームを通じてのみ行われ、テレビやケーブル経由では行われず、前述の Psyonix マークのライセンスは、Psyonix が随時提供する Psyonix の商標使用ガイドライン（以下「**Psyonix ガイドライン**」）に従うものとします。(ii) 放送終了後 3 年間、ライセンシーの e スポーツイニシアチブを促進するためだけに、当該放送の映像（そこに含まれる Psyonix マーク、Psyonix 既存資料、Psyonix イベント資料を含む）を表示および配信する権利。ただし、合計 4 分を超えないものとします（連続的であるか否かにかかわらず）。
- iii Fall Guys: 契約期間中、Epic はライセンシーに対し、Fall Guys の商標およびロゴ、高解像度の *Fall Guys* デジタル画像（コスチューム画像など）、および Fall Guys のサードパーティイベント ブランド ガイド (<https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines> で入手可能) に記載されているその他のクリエイティブ要素（Epic によって随時更新、改訂、変更、または修正される「**Fall Guys ブランドガイド**」、Fortnite ブランドガイド、Psyonix ガイドライン、および Fall Guys ブランドガイドを総称して「**ブランドガイドライン**」と呼ぶ）を使用する限定的、非独占的、譲渡不可、取り消し可能なライセンスを付与します。および、Epic のサードパーティイベント資産キット (<https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn> で入手可能) を含む、Epic がライセンシーに随時提供するその他のクリエイティブ要素およびその他のゲーム コンテンツ（以下、総称して「**Epic 資料**」）を使用する限定的、非独占的、譲渡不可、取り消し可能なライセンスを付与します。Epic 資料に関するすべての権利、所有権、および利益は Epic に帰属し、ライセンシーによるそのすべての使用は Epic の利益となるものとします。ライセンシーは、理由の如何を問わず、Epic 資料における Epic の権利に対して異議を申し立てたり、攻撃したりしないことに同意するものとします。ライセンシーは、Epic 資料または Epic の評判を落としたり、Epic の信用を低下させたり、Epic のイメージを傷つけたり、その他 Epic に不利益をもたらす可能性のある、醜聞的、中傷的、または侮辱的な方法で Epic 資料を使用してはなりません。
- c イベントロゴライセンス。ライセンシーは、Epic に対して、Epic のソーシャルメディアページ、ゲームランチャー、その日のゲーム内メッセージ、およびゲーム内でイベント固有のロゴ（以下「**イベントロゴ**」）を使用する限定的、非独占的、譲渡不可、取り消し可能なライセンスを付与します。イベントロゴに関するすべての権利、所有権、および利益はライセンシーに帰属し、Epic によるそのすべての使用はライセンシーの利益となるものとします。Epic は、いかなる理由においてもイベントロゴに関するライセンシーの権利に異議を唱えたり、攻撃したりしないことに同意します。本契約のいかなる規定にもかかわらず、Epic はイベントロゴを使用するかどうか、またどのように使用するかについて完全な裁量権を有し、イベントロゴを実際使用する義務を負いません。Epic は、イベントロゴまたはライセンシーの評判を落としたり、ライセンシーの信用を低下させたり、ライセンシーのイメージを傷つけたり、ライセンシーに不利益を与えたりする可能性のある、醜聞的、中傷的、または侮辱的な方法でイベントロゴを使用しないものとします。
- d イベントメディアライセンス。「**イベントメディア**」とは、ライセンシーまたはライセンシーに代わって第三者が作成した、ゲーム プレイの音声またはビデオ、または Epic 資料が使用、含め、埋め込まれ、またはその他の方法で利用されるイベントのストリームまたは録画を意味します。ライセンシーは、本契約により、Epic に対し、イベントメディアまたはイベントメディアに基づく派生作品（イベントメディアからのハイライト、ビデオ クリップ、静止画、グラフィック、アニメーション、その他のコンテンツおよび/またはニュースを含むがこれらに限定されない）を、現在知られているまたは今後考案されるあらゆるメディアを通じて全世界でコピー、表示、公開、編集、ホスト、保存、およびその他の方法で利用するための、取消不能、永続的、非独占的、ロイヤリティ フリーのライセンスを付与します。

- e ライセンシーは、直接的または間接的に、(i)Epic 資料に含まれる商標またはサービス マークと紛らわしいほど類似する商標またはサービス マークを作成、使用、登録、またはその他の方法で利用してはなりません。(ii)Epic 資料の全部または一部を含むドメイン名を作成、使用、登録、またはその他の方法で利用してはなりません。(iii) 名前、商標、ロゴ、ソーシャル メディア識別子、またはドメイン名を、Epic 資料に含まれる商標またはサービス マークのいずれかと組み合わせて、複合または組み合わせた商号、マーク、ロゴ、またはドメイン名を形成してはなりません。(iv) Epic またはそのライセンサーの Epic 資料またはその一部に対する権利を危険にさらしたり、異議を唱えたり、争ったり、取得しようとしたりする可能性のある行為に従事してはなりません。Epic 資料のすべての使用、およびそれによって生み出されるすべての信用は、Epic に帰属し、Epic の利益となるものとします。
- f ライセンシーのイベントメディアは、適用法、ブランドガイドライン、および本契約に準拠する必要がある、他者の権利を侵害してはならず、わいせつ、性的に露骨、中傷的、侮辱的、不快、または他者に害を及ぼすものであってはなりません。
- g Epic は、独自の裁量により、ライセンシーに対し、以前に表示または配布された Epic 資料を削除または除去するよう指示したり、ライセンシーによる本契約の不遵守の結果を含むあらゆる理由で Epic 資料の将来の表示または配布を禁止したりすることができます。ライセンシーは、Epic からの文書による指示を受領してから 3 営業日以内に、Epic の指示で指定された Epic 資料を削除または除去するものとします。

5 イベントのマーケティングとプロモーション

- a 本規約を遵守することを条件として、ゲーム名とロゴ、ブランドガイドライン（Fortnite ブランドガイド、Psyonix ガイドライン、および Fall Guys ブランドガイド）に記載されているその他のクリエイティブ要素、および Epic がイベント主催者に随時提供するその他のゲームコンテンツ（以下「Epic 資産」）を使用して、イベントをマーケティングおよび宣伝することができます。それぞれの場合において Epic の事前の文書による同意なしに、Epic 資産を変更、修正、または改変したり、Epic 資産の派生物やバリエーションを作成したりすることはできません。
- b Epic 資産を、(i) イベントが Epic の公式の制作物である、または Epic によって支持または承認されていると人々に信じさせるような方法で使用することはできません。(ii) Epic またはその製品、サービス、ブランド（Epic が判断）の価値、評判、または信用を損なう可能性のある方法で使用することはできません。(iii) ブランドガイドラインに何らかの形で矛盾する方法で使用することはできません。(iv) 無形商品やデジタル商品を含むあらゆる種類の商品を作成、販売、または販売するために使用することはできません。
- c Epic 資産の一部を含むイベントのすべてのマーケティングおよびプロモーション資料（以下「イベント資料」）は、ゲームの視聴者に適切であり、Epic 資産の精神と感覚（Epic が決定）と一致している必要があります。お客様のイベント資料には、(i)ゲームまたは他のゲームに対する不正行為やハッキング、(ii)ゲーム内通貨のファームングや販売、(iii)ゲームアカウントの販売、レンタル、ライセンス供与、配布、譲渡、(iv)禁止されているカテゴリのいずれかのブランドを宣伝または悪用するウェブサイトへのリンクを含めることはできません。
- d お客様は、直接的または間接的に、(i) Epic 資産に含まれる商標またはサービスマークと紛らわしいほど類似する商標またはサービスマークを作成、使用、登録、またはその他の方法で利用してはなりません。(ii) Epic 資産の全部または一部を含むドメイン名を作成、使用、登録、またはその他の方法で利用してはなりません。(iii) 名前、商標、ロゴ、ソーシャルメディア識別子、またはドメイン名を、Epic 資産に含まれる商標またはサービスマークのいずれかと組み合わせて、複合または組み合わせた商号、マーク、ロゴ、またはドメイン名を形成すること。(iv) Epic またはそのライセンサーの Epic 資産またはその一部に対する権利を危険にさらしたり、異議を唱えたり、争ったり、取得しようとしたりする可能性のある行為に従事してはなりません。Epic 資産のすべての使用、およびそれによって生み出されるすべての信用は、Epic に保証され、Epic の利益となるものとします。
- e イベント資料は、適用法、ブランドガイドライン、および本規約に準拠する必要がある、他者の権利を侵害してはならず、わいせつ、性的に露骨、中傷的、不快、好ましくない、または他者に害を及ぼすものであってはなりません。
- f Epic は、独自の裁量により、以前に表示または配布された Epic 資産を削除するよう指示したり、本規約の不遵守の結果を含むあらゆる理由で Epic 資産の今後の表示または配布を禁止することができます。Epic

からの文書による指示を受け取ってから3営業日以内に、Epicの指示で指定されたEpic資産を削除または除去する必要があります。

6 イベントのスポンサー

- a 第2条(a)および第6条(b)で規定されているスポンサー制限を含む本規約を遵守することを条件として、イベントのスポンサーシップを販売することができます。競争の公正性とEpicおよびその製品のビジネス上の評判を維持するため、イベントまたはイベントの配信や録画に、以下のリスト（以下「**禁止カテゴリ**」）にある団体、製品、サービスのマーケティング、宣伝、推奨、またはスポンサーシップを含めることはできません。(i) 薬物または薬物関連器具、(ii) タバコまたはタバコ関連製品（電子タバコ製品を含む）、(iii) アルコール、(iv) 銃器、(v) ポルノまたはその他の成人向け資料、(vi) 暗号通貨、非代替性トークン（NFT）、またはその他のブロックチェーン関連製品またはサービス、(vii) (A) コンテンツが差別的、嫌がらせ的、またはその他の憎悪的な性質を持つビジネス、または(B) Epic およびパートナーのイメージを損なう、または公に批判される、またはEpic およびパートナーに悪影響を及ぼす慣行を行うビジネス、(viii) 違法行為を奨励する、または適用法に違反するビジネス。(ix) ギャンブル製品（ファンタジースポーツ賭博を含む）、宝くじ、違法賭博、(x) (A) ゲーム内ハッキング、不正行為、エクスプロイト、ゲーム内通貨のファームिंगや販売の使用、または(B) ゲームアカウントの販売、レンタル、ライセンス供与、配布、譲渡を促進するビジネス、(xi) 政治候補者、(xii) 高額電話サービス。

7 限定的な審査および承認の権利

- a ライセンシーは、イベントの一環としてゲームを活用するライセンシーの計画を検討し承認するための合理的な機会をEpicに与えるものとします。これには、(i) イベントでの競技ゲームプレイに使用する形式、(ii) イベントの一環として競技ゲームプレイに参加する（または公式にゲームをプレイする）すべての個人（以下、それぞれ「**イベントプレイヤー**」）の選考方法が含まれますが、これらに限定されません。
- b 本第7条に基づくEpicの審査権は、(i) イベントでのゲームの利用が、本契約のスケジュール1に規定され、参照により本契約に組み込まれるFortnite公式大会利用規約（以下「**大会規約**」）に準拠していることを確認すること、および(ii) ゲームのEULA（<https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula>, or <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula> で入手可能）に違反する活動または慣行に従事したことを理由に、Epicによって競技ゲームプレイからイベントプレイヤーが禁止されているかどうかを判断することに限定されます。これには、嫌がらせ、虐待的または不快な言葉の使用、ゲームの放棄、ゲームの妨害、スパム、ソーシャルエンジニアリング、詐欺、または違法な活動（以下「**有害な言動**」）が含まれますが、これらに限定されません。Epicは、本第7項に基づく承認を不当に保留または遅延しないものとします。
- c ライセンシーは、本契約に違反する行為、またはEpicが意図する（Epicが判断する）他のユーザーによるゲームの楽しみに悪影響を与える行為、もしくは「有害な言動」に該当する行為を行わないこと、またイベントの各参加者がそのような行為を行わないよう合理的な努力を払うことに同意します。ライセンシーは、Epicが独自の裁量により、「有害な言動」または本契約のその他の違反を構成する活動または慣行に関与していると判断した場合、Epicがその人物のイベントのプレイまたはイベントへの参加を禁止する権利を留保することに同意します。ライセンシーは、Epicが「有害な言動」または本契約のその他の違反を理由に将来のイベントへの参加を禁止した場合、その人物がイベントに参加することを許可しないことに同意します。ライセンシーは、現在または将来において、イベントに参加する人物と、Epic独自のイベントやトーナメントでのプレイや参加を禁止または制限する契約や合意を締結しないことに同意します。ライセンシーは、Epicが行為またはその他の違反を理由にプレイヤーをゲームをフィーチャーしたイベントまたはトーナメントへの参加から禁止した場合、ライセンシーはそのプレイヤーがイベントに参加することを許可しないことに同意します。

8 プライバシーポリシー

お客様は、本規約に従ってゲームを使用し、ゲームを特集したイベントを主催することにより、Epicのプライバシーポリシー（随時更新される可能性があります）のデータ収集および使用規約に同意するものとします。プライバ

シーポリシーは <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> でご覧いただけます。

9 責任の否認および責任の制限

- a ゲームおよびすべての Epic 資産は、「**現状有姿**」かつ「**提供されたままの状態**」で、いかなる種類の保証もなく、「**瑕疵があってもそれを含む状態**」で提供されます。Epic、そのライセンサーおよびそれらの関連会社は、ゲームおよび Epic 資産に関する（明示的、黙示的、口頭および文書の）あらゆる保証、条件、慣習法上の義務、および表明を否認します。これには、所有権、享受への非干渉、権限、非侵害性、商品性、特定目的への適合性（Epic がその目的について知っているかどうか、または知るべき理由があるかどうかを問わない）、システムの統合性、精度または完全性、結果、相当の注意、職務上の努力、過失の欠如、ウイルスの不存在など、法律に基づき、取引慣習や取引慣行の理由により、または取引の過程により生じるとされているものかどうかにかかわらず、明示的、黙示的および制定法上のあらゆる保証と条件を含みます（ただし、これらに限定されません）。上記の一般性を制限することなく、Epic、そのライセンサー、およびその関連会社は、以下の保証を一切行なわない(I) ゲームまたは Epic 資産が適切に動作すること、(II) ゲームおよび Epic 資産がお客様の要件を満たすこと、(III) いかなるイベントまたはその他の状況においてもゲームの動作が中断されず、バグやエラーがないこと、または
- (IV) ゲームまたは Epic 資産の欠陥は修正可能または修正される予定であること。統一商事法典第 2-312 条または他の同様な法令に規定される侵害についての保証は明示的に否定します。Epic、そのライセンサー、およびそれらの関連会社は、Epic 資料の継続的、エラーフリー、ウイルスフリー、または安全な運用またはアクセスを保証しません。
- b 適用法によって認められる最大限の範囲において、Epic またはそのライセンサー、その関連会社、または Epic のサービスプロバイダー（以下、総称して「**Epic 関係者**」）は、Epic 当事者の過失、不法行為（過失を含む）、厳格責任、補償、製造物責任、契約違反、保証違反、その他の場合であっても、また Epic 関係者がかかる損害の可能性を知らされていた場合でも、本規約、ゲーム、Epic 資産、またはゲームの遅延、使用不能、または機能の欠如から生じる利益損失、間接的損害、付随的損害、派生的損害、特別損害、懲罰的損害もしくは懲戒的損害について、いかなる形でも責任を負わないものとします。さらに、適用法によって許可される最大限の範囲で、本規約、ゲーム、または Epic 資産の使用に起因または関連して発生する Epic 当事者の総責任は、

250 米ドルを超えない直接的な損害に限定されます。複数の請求でも、この限度額を超えることはありません。損害賠償に関するこれらの制限および除外は、何らかの救済手段が十分な補償を提供できない場合でも適用されます。

- c 上記にかかわらず、一部の国、州、その他の管轄区域では上記に明記した特定の賠償責任の保証や制限の適用除外を認めていないため、上記の規定はお客様に適用されない場合があります。その代わりに、これらの国・地域では、そのような管轄区域の法律により許可される範囲に限り上記の適用除外と制限が適用されます。さらにお客様は、本ゲームに関連してお客様の司法管轄区域において追加の法的権利を有することがあり、本プレイヤー参加フォームのいかなる内容も、本ゲームの消費者としてお客様が有することのある法定上の権利を害することはありません。

10 補償

お客様は、(a)お客様による本規約の違反、または違反の疑い、(b)お客様の過失行為または不作為、(c)イベントに関連したゲームの使用(Epic が提供する形式での Epic 資産の使用のみから生じる請求を除く)から生じる、またはこれに関連して生じるすべての請求、要求、訴訟、損失、責任、および経費(弁護士費用、諸費用、専門家証人の費用を含む)について、Epic、そのライセンサー、Epic およびその関連会社、Epic およびその社員、役員、取締役、代理人、契約者、およびその他の代表者を免責し、弁護士費用を支払い、補償することに同意するものとします。

(d) イベントの企画、運営、制作、マーケティング、またはプロモーション、および/または (e) イベントのストリームまたは録画の配信(Epic が提供する形式での Epic 資産の使用のみから生じる請求を除く)。お客様は、本第 9 条に記載される事柄に基づき、裁判所の判決であるか和解であるかにかかわらず、Epic において発生した防御費用、および Epic が支払った費用または被った損失について、要求に応じて Epic に賠償することに同意します。

11 契約の解除

Epic は、独自の裁量により、オンラインアカウント登録に記載されている電子メールアドレスに文書で通知することにより、理由なく本規約および本規約に基づくお客様の権利とライセンスをいつでも終了することができます。さらに、Epic は <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home> に通知を掲載することで、理由なく Fortnite イベントライセンスプログラム全体をいつでも中止することができます。

12 本規約の変更

Epic は、本規定を適宜更新、改訂、変更または修正することがあります。本ページの更新、改訂、変更、修正について定期的に確認するのはお客様の責任です。本ページに改訂された利用規約が掲載された後もイベントでゲームを継続して使用することは、お客様(未成年者の場合は、お客様の親または法定後見人)が変更を承諾し同意したことを意味します。

13 救済措置

- a お客様は、Epic がその救済措置の一環として、お客様が本規約のいずれかに違反した場合、お客様が本ゲームを特集した今後のイベントの主催者となることを禁止する場合があることを承認し、同意するものとします。特に、前述に限定されずに、お客様は、イベントにおけるプレイヤーおよび参加者による「有害な言動」または本規約のその他の違反を監視せず、かかる有害行為またはその他の違反を阻止するための適切かつ合法的な措置を講じなかった場合、Epic が今後のイベントの主催者としての役割を果たすことを禁止する場合があることを承認し、同意するものとします。

- b お客様は、お客様による本規約の違反がEpicに回復不能な損害を与える可能性があり、損害賠償の裁定では十分な補償とならない可能性があること、および、かかる違反または違反の恐れがある場合、Epicは、差し止め命令、仮差止命令または永久差止命令、特定履行、および裁判所から得られるその他の救済の形態を含む衡平法上の救済を受ける権利を有することを承認し、同意するものとします。また、お客様は、かかる救済に関連する保証金の確保または差し入れ、または実際の金銭的損害の証明の要求を放棄するものとします。
- c 本規約の救済措置は排他的なものとはみなされず、法律、衡平法、またはその他の方法で利用可能なその他のすべての救済措置に追加されるものとします。

14 一般条項

- a お客様は、本規約に起因または関連するお客様によるあらゆる紛争または請求（以下「請求」）が、法の選択または抵触に関する規定または規則を適用することなく、ノースカロライナ州法に準拠することに同意するものとします。請求に起因または関連するあらゆる法的訴訟、訴え、または手続きは、それぞれウェイク郡に所在する米国連邦裁判所またはノースカロライナ州の裁判所においてのみ提起されるものとします。お客様は、かかる裁判所によるお客様に対する管轄権の行使およびかかる裁判所での裁判地に対するあらゆる異議を放棄することに同意するものとします。
- b お客様は、イベントのストリーミングに使用しているストリーミング プラットフォームのすべての適用法およびポリシーを遵守することに同意するものとします。
- c 本規約は、お客様とEpicのみの利益のためのものであり、明示的または黙示的を問わず、本規約に基づき、または本規約を理由として、いかなる性質の法的または衡平法上の権利、利益、または救済も、他者または団体に付与することを意図するものではなく、付与するものではありません。
- d 第2条(a)に定める総報酬額および/またはスポンサー拠出金の計算に関連して通貨換算が必要な場合、かかる換算は、かかる金額が支払われる、または提供される日の5営業日前の日付について、連邦準備制度理事会が統計リリースH.10で公表した為替レートのスポットレートで行われます。
- e 本規約は、Epicの利用規約、ゲームのエンドユーザー使用許諾契約、およびEpicのプライバシーポリシーとともに、イベント中のゲームの操作および使用に関するお客様とEpicの間の完全な合意を構成し、本規約の主題に関連する書面または口頭による以前の合意に優先します。Epicが本規約につき権利を放棄したとしても、将来において、または継続してかかる条件またはその他の条件を放棄するとはみなされないものとし、Epicが本規約に基づく権利または条項を主張しなかったとしても、かかる権利または条項につき権利を放棄したとはみなされないものとします。本規約の条項が管轄権を有する裁判所によって何らかの理由で無効、違法または履行不可能と判断された場合、かかる条項は最小限の範囲で削除または制限されるものとし、本規約の残りの条項は存続し効力を有するものとします。
